

### キャラクターの肖像

キャラクターの名前

毛色  
ゴールデン

毛質  
短毛

瞳の色  
黒

年齢  
18歳

身長  
100mm

性別  
 男  
 女

種族  
ハムハム族

レベル  
1

クラス  
動物使い

命数 (守護竜+)

8

最大値

移動力

1Rで移動できるフィールド数

地上 1

空中 -

心魂 (守護竜+ 2)

8

最大値

## 能力・技能

能力	技能	ダイスプール	
<p><b>【勇気】</b></p> <p>立ち向かう心くじけない心</p> <p>種族 1</p> <p>クラス 1</p> <p>守護竜 -</p> <p>合計 2</p>	<p>近接武器名 <b>棍</b> 0 2</p> <p>近接攻撃</p> <p>近接武器名</p> <p>近接武器名</p> <p>受け 近接攻撃を防ぐ 0 2</p> <p>運動 壁を登る泳ぐ、走る 0 2</p> <p>強靱 スタミナ・筋力を試す 1 3</p>		

<p><b>【知恵】</b></p> <p>頭の良さ集中力</p> <p>種族 2</p> <p>クラス 2</p> <p>守護竜 -</p> <p>合計 4</p>	<p>飛び道具名 <b>弓</b> 1 5</p> <p>射撃攻撃</p> <p>飛び道具名</p> <p>飛び道具名</p> <p>回避 射撃攻撃をかわす 1 5</p> <p>隠密 忍び足、物陰に隠れる罠を解除する野伏のみ修得可 - -</p> <p>感覚 気配に気づく発見する 0 4</p>		
-------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--

<p><b>【愛情】</b></p> <p>魅力の高さ愛情の深さ</p> <p>種族 2</p> <p>クラス 2</p> <p>守護竜 -</p> <p>合計 4</p>	<p>魔法 詠唱判定を行う魔法使用、魔法戦士のみ修得可 - -</p> <p>心話 もの言わぬ動物と心で会話を動物使いのみ修得可 1 5</p> <p>交渉 言葉ある種族と交渉する 0 4</p> <p>物語 神話・伝承を思い出す神話・伝承を語り伝える 0 4</p> <p>騎乗 大きな獣に乗る大きな鳥に乗る 0 4</p>		
----------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--

## 武器

近接武器と飛び道具は合計3つ持てる。

武器名	ダメージロール	射程	重量	効果
片手 素手	0	0	-	
片手 弓	1D6	5	3	
片手 棍	1D4	2	2	

## 防具

防具は頭・体それぞれ1つ装備できる。

防具名	重量	装甲値	装甲値合計
頭 布の帽子	3	1	1
体			

## リュックサック

【勇気】+【強靱】の数まで持てる。

アイテム名	効果	アイテム名	効果

## 特技

特技名	効果
がんばれ!相棒	自身の【心魂】を3消費して、相棒の判定に+1DPする。

## 矢弾入れ

矢弾入れは2つ持てる。

矢弾入れ名	矢弾の最大数	現在の矢弾数
矢筒(弓用)	20	20

## アクセサリ

アクセサリは1つ装備できる。

アクセサリ名	効果
思い出のエプロン	敵の攻撃による【心魂】への被ダメージ-1

## 楽器

楽器は1つ装備できる。

楽器名	効果

## 守護竜のダイス

クリティカルロールにおける成功のダイスの出目。

風 ● 雨 ● 雲 ● 影 ● 月 ● 歌 ●

守護竜の加護 【心魂】+2

希望 初期値 4 1点消費することで【命数】の回復【心魂】の回復【リロール1回】のいずれかができる。

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

※同じ判定を繰り返しリロールする際は、その回数と同じ数の【希望】を消費する(2回目=2点、3回目=3点)。