

### キャラクターの肖像

キャラクターの名前

髪の色  
**茶**

瞳の色  
**茶**

肌の色  
**薄桃**

年齢  
**17歳**

身長  
**175mm**

性別  
 男  
 女

種族  
**コビット族**

レベル  
**1**

クラス  
**魔法使い**

命数 (守護竜+)

**4**

最大値

移動力

1Rで移動できるフィールド数

**1**

空中

心魂 (守護竜+)

**10**

最大値

## 能力・技能

能力	技能	ダイスプール		
<p><b>【勇気】</b></p> <p>立ち向かう心くじけない心</p> <p>種族 <b>2</b></p> <p>クラス <b>1</b></p> <p>守護竜 <b>-</b></p> <p>合計 <b>3</b></p>	<p>近接武器名 <b>レイピア 1</b></p> <p>近接武器名 <b>バックラー 0</b></p> <p>近接武器名</p> <p>近接攻撃</p> <p>受け 近接攻撃を防ぐ <b>1</b></p> <p>運動 壁を登る泳ぐ・走る <b>0</b></p> <p>強靱 スタミナ・筋力を試す <b>1</b></p>	<b>4</b>	<b>3</b>	
	<p>近接武器名</p> <p>近接武器名</p> <p>近接武器名</p> <p>近接攻撃</p> <p>回避 射撃攻撃をかわす <b>0</b></p> <p>隠密 忍び足・物陰に隠れる罠を解除する野伏のみ修得可 <b>-</b></p> <p>感覚 気配に気づく発見する <b>0</b></p>	<b>4</b>	<b>3</b>	
	<p>飛び道具名</p> <p>飛び道具名</p> <p>飛び道具名</p> <p>回避</p> <p>隠密</p> <p>感覚</p>			
	<p><b>【知恵】</b></p> <p>頭の良さ集中力</p> <p>種族 <b>1</b></p> <p>クラス <b>1</b></p> <p>守護竜 <b>-</b></p> <p>合計 <b>2</b></p>	<p>回避 射撃攻撃をかわす <b>0</b></p> <p>隠密 忍び足・物陰に隠れる罠を解除する野伏のみ修得可 <b>-</b></p> <p>感覚 気配に気づく発見する <b>0</b></p>	<b>2</b>	<b>2</b>
	<p>飛び道具名</p> <p>飛び道具名</p> <p>飛び道具名</p> <p>回避</p> <p>隠密</p> <p>感覚</p>			

能力	技能	ダイスプール	
<p><b>【愛情】</b></p> <p>魅力の高さ愛情の深さ</p> <p>種族 <b>2</b></p> <p>クラス <b>3</b></p> <p>守護竜 <b>1</b></p> <p>合計 <b>6</b></p>	<p>魔法 詠唱判定を行う魔法使い、魔法戦士のみ修得可 <b>1</b></p> <p>心話 もの言わぬ動物と心で会話を動物使いのみ修得可 <b>-</b></p> <p>交渉 言葉ある種族と交渉する <b>0</b></p> <p>物語 神話・伝承を思い出す神話・伝承を語り伝える <b>0</b></p> <p>騎乗 大きな獣に乗る大きな鳥に乗る <b>0</b></p>	<b>7</b>	<b>6</b>
	<p>魔法</p> <p>心話</p> <p>交渉</p> <p>物語</p> <p>騎乗</p>		

## 武器

近接武器と飛び道具は合計3つ持てる。

武器名	ゲームシールド	射程	重量	効果
素手	0	0	-	
レイピア	1D6	1	3	
バックラー	0	0	4	射撃攻撃を〈受け〉で判定できる

## 防具

防具は頭・体それぞれ1つ装備できる。

防具名	重量	装甲値	装甲値合計
頭の 旅人のターバン	4	2	2
体の			

## リュックサック

【勇気】+【強靱】の数まで持てる。

アイテム名	効果

## 特技

特技名	効果
専門化 / 〈魔法〉	〈魔法〉の技能値を【キャラクターレベル+1】まで成長させられる。【重複可】

## 矢弾入れ

矢弾入れは2つ持てる。

矢弾入れ名	矢弾の最大数	現在の矢弾数

## アクセサリ

アクセサリは1つ装備できる。

アクセサリ名	効果

## 楽器

楽器は1つ装備できる。

楽器名	効果
オカリナ	詠唱時【心魂】の消費-1

## 友情

1点消費することで仲間の【希望】を1点回復できる。

アイテム名	効果

## 友情

仲間の名前	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	

銀貨100枚 金貨1枚

銀貨 **0** 金貨 **0**

## 守護竜のダイス

クリティカルコールにおける成功のダイスの出目。

風 ● 雨 ● 雲 ● 影 ● 月 ● 歌 ●

守護竜の加護 **【愛情】+1**

希望 初期値 **4** 1点消費することで【命数】の回復【心魂】の回復【リロール1回】のいずれかができる。

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

※同じ判定を繰り返しリロールする際は、その回数と同じ数の【希望】を消費する(2回目=2点、3回目=3点)。