

### キャラクターの肖像

髪の色  
青葉色

瞳の色  
金色

肌の色  
白百合色

羽の形  
アゲハ蝶

年齢  
19歳

身長  
100mm

性別  
 男  
 女

キャラクターの名前

---

種族 **ピクシー族**    レベル **1**    クラス **魔法戦士**

**命数** (守護電+1)

7 / 最大値

**移動力**

1Rで移動できるフィールド数

地上 1  
空中 1

**心魂** (守護電+1)

9 / 最大値

### 能力・技能

能力	技能	ダイスプール	
<b>【勇気】</b> 立ち向かう心くじけない心 種族 1 クラス 2 守護電 - 合計 3	近接武器名 <b>鞭</b> 1 4 近接武器名 <b>バックラー</b> 0 3 近接武器名 <b>ブーメラン</b> 0 3 受け 近接攻撃を防ぐ 1 <b>【勇気】+(受け) 4</b> 運動 壁を登る泳ぐ・走る 0 <b>【勇気】+(運動) 3</b> 強靱 スタミナ・筋力を試す 1 <b>【勇気】+(強靱) 4</b>		

<b>【知恵】</b> 頭の良さ集中力 種族 1 クラス 1 守護電 - 合計 2	飛び道具名 <b>ブーメラン</b> 0 2 飛び道具名 飛び道具名 回避 射撃攻撃をかわす 0 <b>【知恵】+(回避) 2</b> 隠密 忍び足・物陰に隠れる罠を解除する野伏のみ修得可 - <b>【知恵】+(隠密) -</b> 感覚 気配に気づく発見する 0 <b>【知恵】+(感覚) 2</b>		
--	---	--	--

<b>【愛情】</b> 魅力の高さ愛情の深さ 種族 3 クラス 2 守護電 - 合計 5	魔法 詠唱判定を行う魔法使い、魔法戦士のみ修得可 1 <b>【愛情】+(魔法) 6</b> 心話 もの言わぬ動物と心で会話を動物使いのみ修得可 - <b>【愛情】+(心話) -</b> 交渉 言葉ある種族と交渉する 0 <b>【愛情】+(交渉) 5</b> 物語 神話・伝承を思い出す神話・伝承を語り伝える 0 <b>【愛情】+(物語) 5</b> 騎乗 大きな獣に乗る大きな鳥に乗る 0 <b>【愛情】+(騎乗) 5</b>		
---	---	--	--

### 武器

近接武器と飛び道具は合計3つ持てる。

武器名	ゲームシールド	射程	重量	効果
片手 <b>素手</b>	0	0	-	
片手 <b>鞭</b>	1D4	2	2	
片手 <b>バックラー</b>	0	0	4	射撃攻撃を(受け)で判定できる
片手 <b>ブーメラン</b>	1D4	1/4	3	外した場合、[1R]後に同じ場所に戻ってくる

### 防具

防具は頭・体それぞれ1つ装備できる。

防具名	重量	装甲値	装甲値合計
頭 <b>旅人のターバン</b>	4	2	2
体			

### リュックサック

【勇気】+【強靱】の数まで持てる。

アイテム名	効果

### 特技

特技名	効果
<b>専門化/魔法</b>	〈魔法〉の技能値を[キャラクターレベル+1]まで成長させられる。【重複可】

### 矢弾入れ

矢弾入れは2つ持てる。

矢弾入れ名	矢弾の最大数	現在の矢弾数

### アクセサリ

アクセサリは1つ装備できる。

アクセサリ名	効果

### 楽器

楽器は1つ装備できる。

楽器名	効果
<b>横笛</b>	詠唱時【心魂】の消費-1

### 守護電のダイス

クリティカルコールにおける成功のダイスの出目。

風 ●    雨 ●    雲 ●    影 ●    月 ●    歌 ●

守護電の加護 **【命数】+1、【心魂】+1**

**希望** 初期値 4 1点消費することで【命数】の回復、【心魂】の回復、[リロール1回]のいずれかができる。

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

※同じ判定を繰り返しリロールする際は、その回数と同じ数の【希望】を消費する(2回目=2点、3回目=3点)。