

ゲームの準備

ダイスを使ったゲーム（ミッション）の前に以下の準備を行おう。

1 プレイヤーキャラクターの選択

まず P06 ~を確認し、プレイヤーの分身となるキャラクターを火花・水崎・土野・風早の4人の中から選択しよう。男女どちらを選んでも物語を紡ぐことが可能だ。



2 ストーリーとルールの確認

本作は全8話で構成され、1話ごとにプロローグと簡単なルール説明があるので、確認してからミッションに進もう。なお、任務クリア後のエピローグも各話存在する。



3 ミッションマップを切り取る

本書の巻頭と巻末に全5枚のミッションマップが綴じ込まれている。マップの見方をチェックし、各話で対応するマップをハサミなどで切り取ったらゲームスタート！

用意するもの

6面ダイスや ダイスアプリ

Googleで「サイコロを振る」と検索してもOK！



6面ダイスを
たくさん使うよ！



ペン



ハサミ
or
カッター

駒になるもの



ゲームの基本用語

本書内で使用している TRPG やゲーム関連の基本用語を紹介する。

プレイヤー (PL)

本作で遊ぶ人を差す。なお、本作にはゲームマスターと呼ばれる進行役は存在しないため、PLで協力してゲームを進めよう。

ロールプレイ (RP)

自分が担当するキャラクターの役割を演じること。キャラクターになり切っても、心情などを口で伝えてもいい。

出目 (目)

ダイス（サイコロ）を振った結果、表示される数を出目または目と呼ぶ。この出目がミッションクリアを左右する。