武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 1

プレイヤー名	キャラクター名

種族	超能力者 能力値タイプ▶(戦士) 汎用 魔法	種族特典	[新人類]《種族タレント：超能力者》を取得可能。また、[制限：超能力者]の[アイテム]を[装備]可能。
表の職業		特徴	

探索者セット：幸運型　所持金：200 G

称号(系統：戦闘)	タイプ
メイン オーラブレイカー	A
アークスレイヤー	A

経験値	

組織			
年齢		性別	
身長		体重	
瞳の色		髪の色	
肌の色		その他	

パーソナリティ	経緯
	霊紋の位置
	霊紋の形状
	目的
感情	①

使用霊力

【主能力値】

体力	敏捷	知性	精神	幸運
5	5	1	3	2
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
1	0	1	0	0
‖	‖	‖	‖	‖
命中	回避	発動	抵抗	看破
6	5	2	3	2

【副能力値】

物D	魔D	行動値	生命力
体力÷2	知性÷2	敏捷＋5	体力+精神+（LVx3）
3	1	10	11
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
3	2	6	38
‖	‖	‖	‖
物D	魔D	行動値	生命力
6	3	16	49

戦闘修正

戦闘値

装備中の［アイテム］　（これらは《霊力結界》使用時に、自動的に［装備］できる）

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器　思念錫杖						+8/+9		-3/-2			
形状　(物理) 魔法／距離　近接状態／対象　1体／抵抗　／属性　／ランク 追加効果：[装備]中、1ターン中1回、[種別：不死・混沌]に［物理攻撃］を行った際、[物理ランク]を＋2。「茨の鋲」適用済。											
武器・盾											
形状　物理　魔法／距離　／対象　／抵抗　／属性　／ランク 追加効果：											
鎧　サイキックジャケット										+1	+2
装飾　ESP ヘッドホン　(頭) 手 足 腰 背中							+2				
装飾　勾玉の腕輪　頭 (手) 足 腰 背中							+2				
その他修正等									+5		
総計	6	5	2	3	2	19	3	14	54	1	2

■：物理攻撃時に使用
□：魔法攻撃時に使用
▨：その他

移動行為 1ターン中にいずれか1回	簡易移動	戦闘移動［行動値］総計＋5÷3	全力移動［行動値］総計＋5
	1マス	7 マス	19 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界（潜在特性）	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の［アイテム］を［装備］する。また、対象は1戦闘中、［死亡］しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼（潜在特性）	特殊	本文	本文	なし	［感情］取得数①～：［ロール］に任意で＋1～3d（追加d分）。④～［解除：気絶］後、【生命力】を【体力】と同値に（2d）。⑦：［ランク］＋1d（2d）。
▲《アポート》	特殊	7マス	1体	「奇」	特殊効果。対象の受動判定前に使用。戦闘中のみ、使用者は対象と位置を入れ替えて［設置］。［攻撃行動］の［対象］は使用者となる。1ターン中1回。
▲《サイコメトリー》	特殊	使用者	使用者	「偶」	【知性】【精神】判定時に使用。【知性】【精神】判定に成功する。また、［霊力］1個を任意の出目に変更する。1セッション中2回。
※《オーラバッシュ》	特殊	使用者	使用者	「連番」（4・4）	ダメージ算出時に使用。対象は［ランク］を＋2する。1ターン中1回。
※《破神秘奥》	攻撃	アイテム	1体	「4・4」	物理攻撃。対象は［ダメージ算出］時に［ランク］を+2。
1《陰式》	特殊	7マス	1体	なし	特殊効果。［戦闘中］であればいつでも使用できる。使用者は対象と［霊力］1個を交換する。1ターン中1回。
1《オーラエンハンス》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。対象は【生命力】に＋5。また、《オーラバッシュ》を［コスト：連番］でも使用可能。（適用済み）
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					
名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					