# 武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 1

| プレイヤー名 | キャラクター名 |
|---|---|
| | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種族 | 人間<br>能力値タイプ▶ (戦士) 汎用 魔法 | 種族特典 | [適応進化]《種族タレント:人間》を取得可。また、[制限:人間]の[アイテム]を[装備]可。 |
| 表の職業 | | 特徴 | |

探索者セット：幸運型　所持金：200 G

| 称号(系統: 汎用 ) | タイプ |
|---|---|
| メイン トレジャーハンター | A |
| ダークハンター | B |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | |
|---|---|
| 経験値 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 組織 | | | |
| 年齢 | | 性別 | |
| 身長 | | 体重 | |
| 瞳の色 | | 髪の色 | |
| 肌の色 | | その他 | |

| | |
|---|---|
| パーソナリティ | 経緯 |
| | 霊紋の位置 |
| | 霊紋の形状 |
| | 目的 |
| 感情 | ① |

使用霊力

**【主能力値】**

| 体力 | 敏捷 | 知性 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|
| 5 | 5 | 1 | 3 | 2 |
| + | + | + | + | + |
| 命中修正 | 回避修正 | 発動修正 | 抵抗修正 | 看破修正 |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 1 |
| = | = | = | = | = |
| 命中 | 回避 | 発動 | 抵抗 | 看破 |
| 5 | 6 | 1 | 4 | 3 |

**【副能力値】**

| 物D | 魔D | 行動値 | 生命力 |
|---|---|---|---|
| 体力÷2 | 知性÷2 | 敏捷＋5 | 体力+精神+（LVx3） |
| 3 | 1 | 10 | 11 |
| + | + | + | + |
| 物D修正 | 魔D修正 | 行動値修正 | 生命力修正 |
| 2 | 2 | 7 | 35 |
| = | = | = | = |
| 物D | 魔D | 行動値 | 生命力 |
| 5 | 3 | 17 | 46 |

戦闘修正

戦闘値

**装備中の［アイテム］**　（これらは《霊力結界》使用時に、自動的に［装備］できる）

| 名称 | 命中 | 回避 | 発動 | 抵抗 | 看破 | 物D | 魔D | 行動値 | 生命力 | 装甲 | 結界 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 武器　レイダースペシャル | | | | | | (9) | | −1 | | | |
| 形状　射撃　(物理) 魔法／距離　7マス　／対象　1体　／抵抗　／属性　／ランク<br>追加効果:[装備]中、1ターン中1回、[ボス]以外の[モノノケ]に対して与える[ダメージ]を＋5。[強化改造]適用済。 | | | | | | | | | | | |
| 武器・盾　軽火器 | | | | | | (2) | | −1 | | | |
| 形状　射撃　(物理) 魔法／距離　6マス　／対象　1体　／抵抗　／属性　／ランク<br>追加効果:[装備]中、1戦闘中1回、[物理攻撃]の[対象]を＋1。 | | | | | | | | | | | |
| 鎧　マジックインバネス | | | | | | | | | | +1 | +1 |
| 装飾　タクティカルホルスター　頭 手 足 (胴) 背中 | | | | | | +【物D】 | | | | | |
| 装飾　頭 手 足 腰 背中 | | | | | | | | | | | |
| その他修正等 | | | | | | | | | | | |

■：物理攻撃時に使用
□：魔法攻撃時に使用
▨：その他

| | 命中 | 回避 | 発動 | 抵抗 | 看破 | 物D | 魔D | 行動値 | 生命力 | 装甲 | 結界 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 総計 | 5 | 6 | 1 | 4 | 3 | 16 | 3 | 15 | 46 | 1 | 1 |

| 移動行為<br>1ターン中にいずれか1回 | 簡易移動 | 戦闘移動【行動値】総計＋5÷3 | 全力移動【行動値】総計＋5 |
|---|---|---|---|
| | 1マス | 7 マス | 20 マス |

**潜在特性・タレント**

| 名称 | タイミング | 距離 | 対象 | コスト | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|
| 霊力結界（潜在特性） | 開始 | 戦闘地帯 | 戦闘地帯 | なし | 1戦闘中1回、対象は指定の[アイテム]を[装備]する。また、対象は1戦闘中、[死亡]しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。 |
| 霊紋燃焼（潜在特性） | 特殊 | 本文 | 本文 | なし | [感情]取得数①〜：[ロール]に任意で+1〜3d（追加d分）。④〜[解除:気絶]後、【生命力】を【体力】と同値に（2d）。⑦：[ランク]+1d（2d）。 |
| ▲《一瞬の光明》 | 特殊 | 使用者 | 使用者 | なし | 特殊効果。いつでも使用可。対象は[超過霊力]を1つ得る。1戦闘中1回。 |
| ▲《秘奥習得》 | 常時 | 使用者 | 使用者 | なし | 《両手利き》取得。常時効果。[用法:片手]の[武器]を2つ同時に[装備]可能。 |
| ※《神秘の財宝》 | 特殊 | 使用者 | 使用者 | 「ゾロ目」 | 特殊効果。対象は[素材/名称:財宝/物D+2/効果値:2]を1つ獲得、[所持]する。《神秘の財宝》で獲得した[素材]は[戦闘終了]後に消滅する。1ターン中1回。[戦闘外]不可。 |
| ※《影門転移》 | 開始 | 5マス | 1体 | 「ゾロ目」 | 特殊効果。使用者は[近接状態]を無視し、互いの位置を対象と入れ替えて[設置]。 |
| 1《対怪異攻撃》 | 攻撃 | アイテム | 1体 | 「偶」 | 物理攻撃。[ダメージ算出]時[ランク]+1。対象が[ボス]以外の[モノノケ]の際、[素材]を1つ消滅させれば[ダメージ算出]+10。 |
| 1《華麗なる体術》 | 準備 | 使用者 | 使用者 | 「1」 | 特殊効果。自身を現在のマスから任意の3マス内に[設置]後、[アイテム]の使用を1回行える。 |
| 2 | | | | | |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |
| 5 | | | | | |
| ▲ | | | | | |
| 6 | | | | | |
| 7 | | | | | |
| 8 | | | | | |
| 9 | | | | | |
| 10 | | | | | |
| ▲ | | | | | |
| ※ | | | | | |

| 名称 | タイミング | 距離 | 対象 | コスト | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|
| 11 | | | | | |
| 12 | | | | | |
| 13 | | | | | |
| 14 | | | | | |
| 15 | | | | | |
| ▲ | | | | | |
| 16 | | | | | |
| 17 | | | | | |
| 18 | | | | | |
| 19 | | | | | |
| 20 | | | | | |
| ▲ | | | | | |
| ※ | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |