武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

プレイヤー名	キャラクター名

世界干渉LV 1

探索者セット：　　所持金：200G

種族	アンドロイド 能力値タイプ▶ 戦士 汎用 魔法	種族特典	［ブレイクスルー到達］《種族タレント：アンドロイド》取得可能、［制限：サイボーグ］を［装備］可能、［種別：機械］となる。
表の職業		特徴	

称号（系統：戦闘）	タイプ
メイン ソウルイーター	A
アークスレイヤー	B

経験値	

組織			
年齢		性別	
身長		体重	
瞳の色		髪の色	
肌の色		その他	

パーソナリティ	
	経緯
	霊紋の位置
	霊紋の形状
	目的
感情	①

使用霊力

【主能力値】

体力	敏捷	知性	精神	幸運
5	6	1	3	1
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
1	0	1	0	0
=	=	=	=	=
命中	回避	発動	抵抗	看破
6	6	2	3	1

【副能力値】

物D	魔D	行動値	生命力
体力÷2	知性÷2	敏捷＋5	体力+精神+（LV×3）
3	1	11	11
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
2	2	8	35
=	=	=	=
物D	魔D	行動値	生命力
5	3	19	46

装備中の［アイテム］　（これらは《霊力結界》使用時に、自動的に［装備］できる）

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 黒翼刃						+7／+8		−2／−1			
形状 剣 物理 魔法／距離 近接状態／対象 1体／抵抗 ／属性 ／ランク											
追加効果：1戦闘中1回、［ダメージ算出］後に［武器攻撃］を1回行う。［破邪の刃］購入済。											
武器・盾 吸血鞘						+2		−2		+2	+2
形状 物理 魔法／距離 ／対象 ／抵抗 ／属性 ／ランク											
追加効果：［形状：剣］と同時に［装備］中、［物理ダメージ］＋2（適用済み）。											
鎧 黒翼衣		+1				+2		−1		+2	
装飾 勾玉の腕輪 頭 手 足 腰 背中						+2					
装飾 頭 手 足 腰 背中											
その他修正等											
総計	6	7	2	3	1	18	3	14	46	4	2

■：物理攻撃時に使用
□：魔法攻撃時に使用
▨：その他

移動行為 1ターン中にいずれか1回	簡易移動	戦闘移動（［行動値］総計＋5）÷3	全力移動［行動値］総計＋5
	1マス	7 マス	19 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界（潜在特性）	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の［アイテム］を［装備］する。また、対象は1戦闘中、［死亡］しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼（潜在特性）	特殊	本文	本文	なし	［感情］取得数①〜：［ロール］に任意で+1〜3d（追加d分）。④〜［解除：気絶］後、【生命力】を【体力】と同値に（2d）。⑦：［ランク］+1d（2d）。
▲《反射加速》	特殊	4マス	1体	なし	対象が《タレント》宣言時に使用。 使用者は1ターン中1回、4マスの距離を移動する（［近接状態］の場合、移動不可）
▲《加速追撃》	特殊	使用者	使用者	なし	ダメージ算出時に使用。 対象は1戦闘中1回、［武器攻撃］を1回行う
※《喰霊閃》	攻撃	アイテム	1体	「2・2」	物理攻撃。1ターン中1回、使用者は［ダメージ算出］に［ランク］を＋2、［ダメージ算出］後に［超過霊力］を1個得る
※《一閃》	特殊	使用者	使用者	「4・4」	特殊効果。【回避】判定成功後に使用。 1ターン中1回、［攻撃行動］を行った［近接状態／1体］に［タイミング：攻撃］を1回行える
1《守護神伝》	防御	近接状態	1体	「偶」	特殊効果。 対象の【回避】判定前に使用し、【回避】判定と［ダメージ減少］を代行。［防御］を消費しないが［範囲／戦闘地帯］に使用不可
1《喰霊残像》	特殊	使用者	使用者	「2」	特殊効果。［受動判定］成功後に使用。1ターン中1回、［武器攻撃］を1回行う
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					