

武装少女RPG プリンセス プリンセス PRINCESS WIND

キャラクターシート

ヴァルキリア用

イラスト・メモ等
桜花の人魚姫

キャラクター名

年齢

性別

消費経験点

プレイヤー名：

ライフタグ

- | | |
|-----------|----------|
| ①趣味 | ⑥チームでの立場 |
| ②特技 | ⑦部活 |
| ③熱中しているもの | ⑧アルバイト |
| ④得意科目 | ⑨好きな食べ物 |
| ⑤苦手科目 | ⑩将来の夢 |
| ⑪志望動機 | |
| ⑫悩みごと | |
| ⑬思い出 | |

パーソナルプレーヤー

- | | |
|------------|---------|
| プレシャスギアの形状 | イメージカラー |
| アクセサリ | コネクション① |
| 髪型 | コネクション② |

特技

特技名	消費TP	効果	参照
イラプションバレット	1	このアクションフェイズの間、自分が武装の効果によって敵を移動させるとき、その移動の直後に追加で【移動値】を1としてその敵に移動を行なわせることができる。また、このときの移動先は自分が指定する。	P48
エリアインヴェイド	2	このアクションフェイズの間、自分が装備しているすべての武装の効果に記載されている「自分の周囲全方位1マス」を「戦闘空間上のすべてのマス」として扱うことができる。	P48
グレイズウェポン	3	このアクションフェイズの間、自分が行なった武装攻撃に対して緊急回避を行なった対象は、緊急回避の直後に3点のダメージを受ける。この特技は1シナリオに1回まで使用可能である。	P48

プリンセスコア

プリンセスコア名	最大HP	最大TP	SS値	移動値
リトルマーメイド	50	20	4	2

特殊機能	効果	参照
異形換装	キャラクター作成時、バリエーションをひとつ作成する。そのバリエーションの作成では、ひとつの武装に限り、本来の部位に関係なく装備することができる。自分は戦闘中の好きなタイミングに手札を1枚捨てることで、好きなバリエーションに武装を変更することができる。また、自分は戦闘中の好きなタイミングで、手札を捨てずにキャラクターシートの武装に武装を戻すことができる。	P44
アップデート特典	効果	参照

武装

部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
自動取得	タックル	A	5	1	1	自身の手札1枚を捨てることで使用できる。自分は、対象決定直前に【移動値】を1として移動を行なうことができる。	PW P93
自動取得	クロスユニゾン	A	効果	効果	効果	ジョーカー1枚を提出することで使用できる。味方全員は、自身が装備している種別Aの好きな武装（クロスユニゾン以外）をひとつ選び、手札を提出せずに武装攻撃を行なえる。順番は相談して自由に決めること。この武装の効果による攻撃後、味方全員はカードを1枚引く。この武装は、ほかの武装と組み合わせて使用できない。1シナリオに1回まで使用可能。	PW P93
ライト	フロートマイン	A	-	-	-	自分の周囲全方位1マスのうち、好きな1マスにオブジェクト：ボムを設置する。	P52
レフト	フロートマイン	A	-	-	-	自分の周囲全方位1マスのうち、好きな1マスにオブジェクト：ボムを設置する。	P52
トップス	テンベストウイング	A	-	-	-	戦闘空間上のすべてのマスのうち、好きな1マスにオブジェクト：トルネードを設置する。	P55
ボトムス	デイスチャージャー	A	-	-	-	自分が次の武装攻撃で使用する種別Aの武装の威力を+5、回避コストを+1する。	PW P101

ウイングドライブ

ウイングドライブ名	タイミング	効果	参照
サクラウイング	アクションリアクション	自分は即座に山札からカードを2枚引き、手札に加える。さらに、このアクションフェイズまたはリアクションフェイズで、自分が次に使用する武装を追加で2回まで手札を提出せずに使用することができる。	P58



バリエーションシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
プリンセスコア	桜花の人魚姫
バリエーション①：名称	
バリエーション②：名称	
バリエーション③：名称	

バリエーション①							
部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
ライト ♠	メガエクスパズーカ	A	8	3～5	2	この武装による武装攻撃で対象がダメージを受けた場合、自分は対象の【移動値】を3として移動を行なわせることができる。また、このときの移動先は自分が指定する。	PW P97
レフト ♣	ブロッサムリスト	P	-	-	-	自分が武装の効果によって敵を移動させるとき、その移動の直後に追加で【移動値】を1としてその敵に移動を行なわせることができる。また、このときの移動先は自分が指定する。	P53
トップス ♡	オーロラカーテンビット	A	5	4～5	2	この武装攻撃の終了時からアクションフェイズが終わるまでの間、対象が移動を行なうたび、対象に3点のダメージを与える。	P56
ボトムス ◇	オーロラカーテンビット	A	5	4～5	2	この武装攻撃の終了時からアクションフェイズが終わるまでの間、対象が移動を行なうたび、対象に3点のダメージを与える。	P56

バリエーション②							
部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
ライト ♠							
レフト ♣							
トップス ♡							
ボトムス ◇							

バリエーション③							
部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
ライト ♠							
レフト ♣							
トップス ♡							
ボトムス ◇							