

●ライフパス：未来人出自表 D66 ROC

ダイス目	出自	解説	特徴	特徴	
1	1~2	アスリート	あなたは令和時代では運動部に所属していたり、プロの運動選手として活躍していた。その鍛え上げられた肉体は、化政時代でも通用するだろう。	頑健	あなたはスポーツによって鍛えられた肉体をしている。【HP上限】に+2すること。
	3~4	歴史ある一族	あなたは旧華族（公家、大名など）や地方の名家など、江戸時代やそれ以前から続く名門の家柄に産まれた。令和時代においてかつてと同じ権勢があるのか、それとも家格だけで庶民なのかは自由にしよう。	古き一族	あなたの家は江戸時代やそれ以前について深い知識を持っている。そのため、あなたは化政時代における礼儀作法や上流階級についての知識を有している。
	5~6	指導者	あなたは政治家や企業のCEO、宗教の指導者、伝統ある一族の長、学級委員長など、人々を導く立場の人間だった。	カリスマ	あなたは人を引きつける人徳を持っている。あなたが存在するシーンの登場判定の達成値は+2される。
2	1~2	ヤクザ	あなたはヤクザやテキヤ、ことによってはマフィアなどのいわゆる暴力団の一員、あるいはその一族に産まれた。あなたにとって暴力は日常的なものだ。	うわばみ	あなたは斗酒なお辞せめ大酒豪だ。あなたは決して酔いつぶれることがない。【HP上限】と【MP上限】に+1すること。
	3~4	呪術者	あなたは僧侶や神官、陰陽師、祈祷師といった呪術者の家系に生まれた。	魔法の素質	あなたは幼いころから呪術に親しんできた。【MP上限】に+2すること。
	5~6	忍者	あなたは忍者の一族に生まれた。あなたの家が令和時代いこう生きていくかともかく、その異能の血は今も流れている。	忍び走り	あなたは非常に足が速い。【移動力】に+5する。
3	1~2	商人	あなたは商人の家に生まれた。天下に名の知れた大店か、つましい個人商店かともかく、あなたは比較的豊かな生活を送ってきた。	財力	あなた自身、あるいはあなたの家は裕福である。親の歴、かじる息子の歯の白さとはよく言ったものだ。あなたはプリブレイで1点の財産ポイントを得る。
	3~4	犯罪者	あなたの家は詐欺師、ギャング、密輸業者、窃盗犯などの犯罪者であった。あなたがそうであったかどうかは自由に決めてよい。	第六感	あなたは危険に非常に敏感である。あなたは【知覚】判定に【有利】を得て判定することができる。
	5~6	学者	あなたの家は大学教授や学校の教師、企業所属のエンジニアといった研究者の家である。あなたは常に学問に囲まれて育ってきた。	博識	あなたは幅広い知識を持っている。あなたは【理知】判定に【有利】を得て判定することができる。
4	1~2	芸能者	あなたは歌舞伎や舞、能楽、猿楽、傀儡子舞、絵画などを伝承する家に生まれた。芸とはあなたであり、あなたとは芸なのだ。	審美眼	あなたは美しいものをこよよく愛しており、美術品や芸術作品について広い知識を持っている。詳細はGMが決定すること。
	3~4	神の恩恵	あなたはアイドルや俳優としても飛び抜けているほどに美しい顔立ちをしている。あなたの美貌は絶人の領域にある。	美形	あなたは美しい顔立ちと優雅な物腰を持っている。そのため、あなたに対する異性の反応はきわめてよいものとなる。
	5~6	英雄	あなたは歴史上の、伝説上の英雄の血を引いている。あるいは、その英雄自身である。	希望の星	あなたはいつでも肝心な場面に出くわす。あなたが行なう登場判定の達成値は+1される。
5	1~2	半神	あなたは神や妖怪、仙人などと人間の間に生まれた子だ。あなたがそれを知っているかは自由にせよ。	半神の力	あなたの外見は老化することがない。外見の年齢は自由に決めてよい。
	3~4	呪われた家系	あなたの家は呪われている。神仏の怒りに触れたか、閻魔王の呪詛か、ともかく呪われているのである。	魔の血族	あなたの呪いは妖術に通じる力である。【HP上限】に-2し、【MP上限】に+3すること。
	5~6	ハイブリッド	あなたは一般的な日本人と異なる国籍を有しているか、異民族に所属している。あるいは親のどちらかがそうであるのかもかもしれない。	異人の血	あなたは日本語に加えて、外国語を自由に話し、外国の習慣に詳しい。
6	1~2	特異点	あなたは昔から、奇妙な運命に導かれていた。まるで物語の中にしかありえないような偶然があなたの日常を覆っている。	超幸運	あなたは信じられないほど幸運だ。あなたは【幸運】判定に【有利】を得て判定することができる。
	3~4	貧乏	あなたは豊かとはいえない家庭に生まれ育った。だがその貧しさは、あなたの心を挫くことなく、むしろ困難に立ち向かう柔軟性と強さを与えたのだ。	火事場の底力	腹をくくったあなたはおどろくべき強さを発揮する。覚悟状態になった時、回復するHPIに+2。
	5~6	庶民	あなたはごく普通の家庭に生まれ、ごく普通に生きてきた。そのあなたが化政時代に呼び込まれたのはまさに宿星の導きというしかない。	混沌の運命	あなたは混沌とした運命を得ている。セッション中に1回だけ、行為判定のサイコロのうちいずれか片方を振り直すことができる。

●ライフパス：未来人境遇表 D66 ROC

ダイス目	境遇	解説	宿星	解説	
1	1～2	神託	あなたは化政時代に転移してきた折、時空破断によって乱れた天下を回復するよう神託を受けた。これを果たすために、あなたは戦っている。	平和の回復	あなたは天下万民に笑顔でいてもらいたい。もう誰の涙も見たくないのだ。だからあなたは、あらゆる悪と戦い続ける。
	3～4	貧困	あなたは化政時代に来る前はどこか貧乏だった。だがこの化政時代によってきたことで、あなたは人生をもう一度やりなおすきっかけを手に入れたのだ。	一攫千金	あなたは莫大な金銭を必要としている。それは、まともに働いて稼いだのではとうてい手にすることのできない額だ。
	5～6	忘却	あなたは過去の記憶を失っている。それは今日に至るまでの記憶すべてかもしれないし、ある一瞬の記憶かもしれない。あなたの過去に何があったというのだろう。	記憶の探求	あなたはある一定の記憶を失っている。それはもしかして令和時代の記憶かもしれない。その記憶を求めらるうちに、あなたは冒険へと導かれる。
2	1～2	秘密	あなたは令和時代に閻羅王や時空破断を解き明かす秘密を手に入れ、それがきっかけで化政時代へと引き込まれた。あなたの秘密は、世界を変えるものだ。	真実の探索	あなたは自分が手に入れた秘密を解き明かし、真実を知りたいと思っている。真実を手に入れること、それがあなたの生きる意味だ。
	3～4	歴史好き	あなたは日本史が大好きだった。一度でいいから江戸時代に行ってみたいと思っていた。そしてその願いは、思いもよらぬ形で叶えられたのだ。	諸国漫遊	あなたはとにかくこの化政時代を探索することが面白くてたまらない。その好奇心がトラブルを招くとしても、あなたは止まらない。
	5～6	救済	困っている人がいた。苦しんでいる人がいた。あなたは手をさしのべたいと思った。理由は、それで十分だ。それは化政時代に来たとしても変わりはない。	人を救う	たとえ何の見返りがなくても、あなたは困っている人を見捨てることなどできない。誰かのために戦うことが、あなたの生き甲斐だ。
3	1～2	転生	あなたは死んだ。令和時代で、何らかの形で死を遂げた。死んだあなたは、化政時代の誰かに乗り移る形で転生を遂げた。	善く生きる	あなたは第二の生を満足のいくものにしたいたいと考えている。それがどのような形であるか、何が満足であるかはGMと相談せよ。
	3～4	探索	あなたは探している。それは令和に戻る術か、はたまた生き別れの家族か自由か決めてよい。探索こそ、あなたの生きる理由だ。	捜し物	あなたは何かを探し求めて毎日を送っている。それは物品でも人物でも、何らかの情報でもよい。あなたが自由に決定すること。
	5～6	漂着者	あなたにはなんとしても未来に戻らねばならぬ理由がある。残した家族のためかもしれないし、仕事や学業のためかもしれない。あなたにとって村雨丸は至上命題だ。	未来に戻る	あなたは未来に戻るためならどんな困難も恐れないと心に決めている。そのためにはどんな冒険もあなたは恐れるものではない。
4	1～2	先祖	あなたは先祖の体に移り移って転生するか、あるいは死んだ先祖と入れ替わることで化政時代によってきた。つまり、あなたが家を守らないとあなたが産まれないのだ。	家を守る	あなたは過去の自分の先祖の家を守ることを心に誓っている。そうしなければ、あなたが産まれることもなくなってしまふからだ。
	3～4	天啓	あなたは声を聞いた。時空破断の時にお告げを受けたのか、神仏の使者があらわれたのかはともかく、あなたはなすべきことを悟ったのだ。	妖異と戦う	世界を守るため、あるいは妖異に奪われた大切な人の復讐のため、あなたは妖異と戦うことを決めた。
	5～6	修行	あなたは己を鍛え磨くことをもっとも大切にしている。それは化政時代に漂着しても変わらない。いや、この時代でこそ、あなたの求める戦いがあるはずだ。	強い奴を探す	あなたは己が立ち向かうべき強敵を探し、それに打ち勝つことを求めてくれる。強敵との戦いこそが、あなたをさらに強くしてくれる。
5	1～2	喪失	あなたは失った。大切な人を。災害、疫病、事故、犯罪……だからこそあなたは、もう何も失いたくない。それはこの化政時代においても何も変わらない。	世界への反逆	あなたは世界のあらゆる不条理に立ち向かう宿星を帯びている。誰もがあきらめてしまう不条理であっても、あなたは反逆せずにはいられない。
	3～4	贖罪	あなたは令和時代で、許されない罪を犯した。それでありながらこの時代に漂着したあなたは、その罪を償う術を探し求めている。	罪を償う	あなたの犯した罪はあなたの中では消えていない。あなたはその罪を償うためならば、命も投げ出すことだろう。
	5～6	逃走	あなたは逃げている。家のしからみから、哀しい過去から、かつて見た異界から。あなたは自由でいつづけるために、すべてを捨てる。	自由の追求	あなたは自由でいるために、あらゆる犠牲を払っている。何かに束縛されるくらいなら、あなたは死を選ぶだろう。
6	1～2	仇敵	あなたが時空破断に巻き込まれ、化政時代によってきたのはある人物の陰謀によるものだ。あなたは彼を追っている。元の時代に戻るために。	仇敵を追う	あなたは自分を時間移動させた仇敵を追っている。仇敵が何者なのか、どのような目的であなたを転移させたかはGMと相談すること。
	3～4	天誅	あなたは悪を許しておくことができない。たとえそれが法に守られた幕府の要人であろうと、どれほど強大な妖異であろうと関係ない。	悪は許さぬ	あなたは悪を許しておくことができない。具体的に悪に対してどのような裁きを下すかは、あなたが自由に決めてよい。
	5～6	泰平	あなたには別にこれと言って特筆すべき出来事はなかった。あなたの周りで、時はハンで押したように同じだった。だからあなたはこの時間転移に歓喜した。	退屈をはらす	あなたは退屈で退屈に満ちた日常を粉らわしたいとずっと思っていた。そしてついにその機会が与えられたのだ。

●ライフパス：剣士用境遇表 D66 ROC

ダイス目	境遇	解説	宿星	解説
1	1~2	失伝	秘伝の奪回	あなたは秘伝の巻物を探して諸国を放浪している。巻物の手がかりがあると知れば、どこにでも行こう。
	3~4	剣鬼	剣を極める	あなたは常住坐臥、常に剣のことだけを考へて生きている。剣こそがあなたの命だ。
	5~6	修業	強者に逢う	あなたよりも強いやつに会いに行く。それこそがあなたが旅をする理由だ。強者と戦えるなら、あなたはどこにでも出向こう。
2	1~2	追放	許しを得る	あなたは流派に戻る許しを得るべく必死である。人々を救い、英傑としての働きを見せれば、その日がやってくるかもしれぬ。
	3~4	牢人	仕官する	あなたはどこかの大名が將軍家に召し抱えられることを夢見ている。すべては就職活動なのだ。
	5~6	試練	試練を超える	あなたは試練に打ち勝ち、免許皆伝を得るため日々切磋琢磨している。
3	1~2	宿敵	宿敵を倒す	あなたが剣を磨くのは、宿敵を打ち倒すためだ。日々あなたは彼を倒すため、自分が上だと証明するため練習を続けている。
	3~4	恋	恋を叶える	あなたにとって恋こそが剣とともにあるものだ。あなたが道場に通う理由はひとつしかない。笑わば笑え。それがあなたの剣の道だ。
	5~6	復讐	復讐する	あなたにとって復讐こそが生きる糧だ。剣は目的ではなく、復讐の道具にすぎない。その手を仇の血で染めるまで、あなたは戦う。
4	1~2	下克上	下克上	あなたは卑しい身分から、剣によって上り詰めることを夢見ている。いつか天下人の位にすら、この剣で上り詰めるのだ。
	3~4	快楽	苦痛を愉しむ	あなたは戦いによってもたらされる苦痛を求めている。それが相手のものか、自分のものかはともかく、それが必要なのだ。
	5~6	密偵	使命を果たす	あなたには主家から与えられた使命がある。その使命を果たすためなら、あなたは命など木ノ葉のように投げ捨てるだろう。
5	1~2	病弱	病に抗う	あなたは最後の瞬間まで、病に抗って剣士であろうと志している。たとえ明日死ぬとしても、あなたは剣士なのだ。
	3~4	忠義	忠義を貫く	あなたは忠義を貫くことをこそもっとも大切なことだと考えている。あなたのちっぽけな人生はそれによって光輝くのだ。
	5~6	金	一攫千金	あなたは金を欲している。金もきっとあなたを欲しているだろう。そのためには、まともな手段ではダメだ。あなたには冒険が必要なのだ。
6	1~2	武芸	美しく戦う	あなたはただ勝つだけでは不十分だと考えている。美しくなければ王者の剣とは言えぬではないか。
	3~4	対魔	魔を滅ぼす	あなたは人ならざるものを滅ぼしたいと考えている。そのためなら、あなたは魂を投げ打つだろう。
	5~6	道楽	楽しく過ごす	あなたはこの天下泰平の生活を楽しまたいと思っている。そのためなら、それを脅かす存在と戦うこともやぶさかではない。

●ライフパス：蒼穹無限邂逅表 D66 ROC

ダイス目	邂逅	対象	解説	関係	
0	0	任意	任意	任意の関係・内容を設定すること。	任意
1	1~2	恩人	江川太郎左衛門英龍 大塩平八郎 乙羽真理阿	あなたは彼に多大な恩義がある。その恩を返さねば、と常に考えているのだが、今のところその機会は巡っていない。	恩人
	3~4	保護者	燕屋新太郎 渡辺政子 大塩平八郎	あなたは彼のことを兄や姉、あるいは父母のように慕っている。相手がそれをどう思っているかはともかくとして。	保護者
	5~6	忠誠	不空阿闍梨 岩倉具視 渡辺政子	あなたは彼に忠誠を誓っている。それは彼があなたに与えてくれた恩義の故かもしれないし、あなた自身が進んで望んだことかもしれない。	忠誠
2	1~2	憎悪	羅喉血風斎 平清盛 近松門左衛門	あなたは彼を憎んでいる。彼の言動が、彼の外見が、もしかしたら彼の存在自体が、あなたには許すことができないのだ。	憎悪
	3~4	あこがれ	フランソワ・ド・ヴァロア 雷電為右衛門 千鳥	あなたが彼の側にいることで、あなたの胸に灯る暖かい気持ち。あんなふうに生きてみたい、とあなたは願っている。	あこがれ
	5~6	感銘	前田犬千代 緒方洪庵 烏丸光弘	あなたにとって彼は、人生の規範ともなるべき人だ。そのおこない、その言葉のひとつひとつがあなたを諭すのだ。	感銘
3	1~2	同志	天雷 山崎蒸 大塩平八郎	長い人生の中で、心を共にできる人は多くない。そしてあなたにとって彼は、あなたと同じ目的を抱き、同じ志を胸に抱く人なのだ。	同志
	3~4	幼子	三室戸雪子 岩倉具視 乾美奈穂	あなたは彼を弟か妹のように感じている。彼を見ると、心の底にある暖かな部分が刺激される。なんとしても彼を守らねば。	幼子
	5~6	興味	平清盛 烏丸光弘 乙羽真理阿	あなたにとって彼は、非常に興味深い存在だ。善悪や好悪の念を越えて、とにかく彼についてもっとよく知りたい、あなたはそう願っている。	興味
4	1~2	好感	フランソワ・ド・ヴァロア 岩倉具視 近松門左衛門	あなたは彼の口ぶり、仕草、表情などに好感を持った。あなたはこの人とならうまくやっていけそうだと思ったのだ。	好感
	3~4	師事	土御門泰宏 役小角 日野富子	あなたは彼からさまざまなものを学んだ。彼の一挙手一投足が、あなたにさまざまなことを教えてくれる。	師事
	5~6	好敵手	天雷 河上彦斎 唐金屋佐太郎	彼はあなたを認め、あなたも彼を認めている。それでも、いつかは決着をつけなければならぬのかもしれない。あなたと彼とは、そんな因縁で結ばれている。	好敵手
5	1~2	慕情	氷雨 千鳥 燕屋新太郎	あなたの無味乾燥な日常は、彼との出会いによって終わったのだ。あなたは彼を心から慕っている。	慕情
	3~4	友情	江川太郎左衛門英龍 鬼一法眼 前田犬千代	あなたにとって彼はかけがえのない友だ。相手があなたをどう思っているかはわからないが、あなたにとっては間違いなく友なのだ。	友情
	5~6	家族	鷹羽根一美 津守翼 鴻池善右衛門	あなたにとって彼は家族同然の間柄だ。もちろん本当に血縁関係があってもかまわない。あなたにとって彼は帰るべき場所でありかけがえのない存在だ。	家族
6	1~2	忘却	不空阿闍梨 イザナミ 果心居士	あなたは彼と誰かにどこかで会ったことがある。だが、それがいつでどんな状況だったか思い出すことはできないはまだ。	忘却
	3~4	取引	岩倉具視 日野富子 天満屋丹兵衛	あなたと彼は取引を何度かこなしているビジネスパートナーだ。それ以上の関係ではないが、信頼できる取引先には違いない。	取引
	5~6	くされ縁	鷹羽根一美 跡部良弼	特に何か思うところがあるわけではないが、あなたと彼とはなんとというか、長いつきあいののだ。	くされ縁