



一本刀土俵入

キャラクター名	性別:	種族	カー	バー	外見	人間
	年齢:					
プレイヤー名	使用経験点	瞳の色	髪の色			
		肌の色	身長・体重			

レベル	キャラクター	/ 3 レベル	奥義	参照ページ	登場判定
	クラス 青龍	/ 1 レベル			
	クラス 朱雀	/ 1 レベル			
	クラス 力士	/ 1 レベル			
	一刀両断	『天下』 P116			
	破邪顕正	『天下』 P120			
	剣禅一如	『天下』 P140			

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	21	12	15	10	9	12
能力ボーナス <small>(基本値÷3(端数切り増し))</small>	A + 7	B + 4	C + 5	D + 3	E + 3	F + 4

ライフパス	特徴	効果
出自		
	宿星	
	・村雨丸の探索	
境遇		
邂逅	コネクション	関係
財産ポイント【幸運】(F)		4 点

戦闘値表	戦闘値ヘリス <small>(端数切り捨)</small>	クラス / レベル			未装備小計	武器右	武器左	防具	アタカ1	アタカ2	その他1	その他2	現在値(合計)	
		青龍	朱雀	力士		素手		道中合羽	黒帯		《兵者の証》	《角力稽古》		
命中値	(B+C)÷2 4	1	1	2	8	-2					1		命中値	7
回避値	(B+F)÷2 4	0	1	0	5			0					回避値	5
魔導値	(C+D)÷2 4	1	1	1	7								魔導値	7
抗魔値	(D+F)÷2 3	0	1	1	5			0					抗魔値	5
行動値	B+D 7	1	2	1	11			-3					行動値	8
HP上限	(体力基本値)÷10 31	2	3	4	40								HP上限	40
MP上限	(意志基本値) 9	2	3	3	17								MP上限	17
物理攻撃力		1	1	1	3	(殴)+21			3				D修正右(殴)+27	
異能攻撃力		1	1	1	3								D修正左	
移動力 [行動値]+5 13 m						防衛修正	斬		2				斬	2
							刺		2				刺	2
							殴		1				14	殴
分類							サイズ							
人間						1								
射程						至近								

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
兵者の証	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】+1(修正済み)	『天下』 P112
武神の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	命中判定のクリティカルー1	『天下』 P112
武曲星の光輝	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	《※外道属性》の対象にダメージ+2D	『天下』 P112
業火の心	1	－	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	対象が2体以上かモブの場合ダメージ1D	『天下』 P117
角力稽古	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【体力基本値】+6、〈殴〉の防衛修正+14、転倒無視	P128
無双大力	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	素手のデータを変更(修正済み)。【体力】判定が【有利】	P128
四股踏み	1	魔	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	4MP	素手のダメージロール+7	P129
地を薙ぐ者	1	自	攻撃宣言	自動成功	なし	自身	なし	2MP	攻撃対象を範囲(選択)にする	『天下』 P116
天を砕く者	1	R	判定の直後	自動成功	なし	単体	シーン	4MP	判定を振り直させる。ラウンド1回	『天下』 P117
紅の波動	1	自	判定の直後	自動成功	なし	単体	シーン	4MP	達成値ー2。ラウンド1回	『天下』 P116
嵐の心	1	－	ダメージロールの直前	自動成功	なし	自身	なし	2MP	単体へのダメージ+2D	『天下』 P113
鉄炮	1	自	リアクション	【命中値】	対決	自身	なし	4MP	白兵・格闘に防衛判定。成功すると攻撃者に〈殴〉2D+27ダメージ。ラウンド1回	P128

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2022 Ukyou Kodachi / Team Barrel Roll ©2022 アークライト／新紀元社