



もふもふストリーム キャラクターシート



| パーソナルデータ | | | |
|---------------------|----------|--------|------------|
| 共通データ | | | |
| レベル | 1 | | |
| ティマーデータ | | PETデータ | |
| ティマー名 | | PET名 | |
| 性別 | 男性 | 種族 | ドッグ |
| 年齢 | 16歳 | スタイル | メイン ヘッジガード |
| 職業 | 学生 | | サブ ティヴァイン |
| デバイス | スマートウォッチ | 性別 | オス |
| オーラの残滓 | 歯が犬歯に変化 | 精神年齢 | 40歳 |
| 目的 | 正義 | オーラカラー | 赤 |
| 感情 | | 出会い | 継承 |
| メモ： | | | |
| サンプルPC①：正義の少年ストリーマー | | | |

| 能力値 | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|----|-----|
| 筋力 | 耐久力 | 敏捷力 | 観察力 | 知力 | 意志力 |
| 4 | 3 | 3 | 4 | 2 | 3 |

| トラブル No. |
|----------|
| 2 |

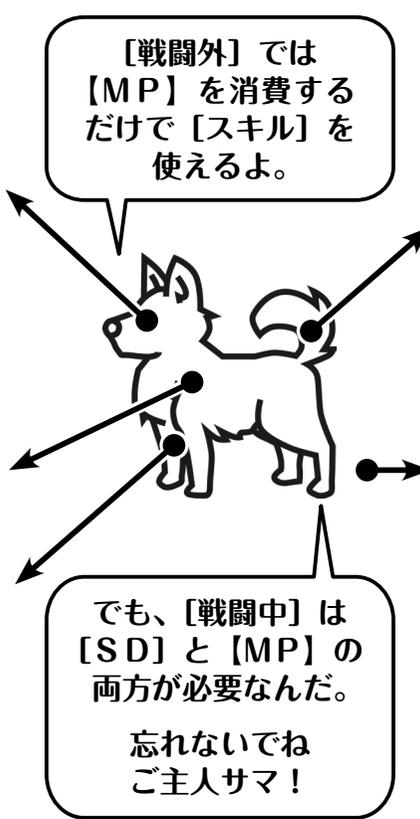


| 戦闘値/強化結晶 | | | | | | | | | | |
|------------------|---------|----|----|----|-----|-----|----|-----|----|----|
| 戦闘値 | 命中 | 回避 | 発動 | 抵抗 | 物理D | 精神D | AP | 行動値 | 装甲 | 結界 |
| 基本値 | 4 | 4 | 2 | 4 | 3 | 4 | 45 | 6 | 0 | 0 |
| 強化結晶スロット | + | + | + | + | + | + | + | + | + | + |
| 名称 | 命中 | 回避 | 発動 | 抵抗 | 物理D | 精神D | AP | 行動値 | 装甲 | 結界 |
| 防御 | 基本装甲 | | | | | | | | 3 | |
| | その他の効果： | | | | | | | | | |
| 強化 | 装甲強化 | | | | | | | | 2 | |
| | その他の効果： | | | | | | | | | |
| 強化 | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| 戦闘値 | 命中 | 回避 | 発動 | 抵抗 | 物理D | 精神D | AP | 行動値 | 装甲 | 結界 |
| 総計 | 4 | 4 | 2 | 4 | 3 | 4 | 45 | 6 | 5 | 0 |
| 備考：※威嚇使用時は【装甲】10 | | | | | | | | | | |

| スキルスロット No.1 (頭部) | | | | | |
|-------------------|----|-----|-----|--------------|--|
| 名称 | 使用 | 距離 | 対象 | コスト MP SD | 効果 |
| ◆鋭い嗅覚 | 割込 | 使用者 | 使用者 | 1 (1) | いずれかの効果を選択。 ①【観察力】判定の直前に使用。[達成値]+2。 ②【回避】判定の直前に使用。[達成値]+1。 |
| | | | | () | |

| スキルスロット No.2 (胸部) | | | | | |
|-------------------|----|-----|-----|--------------|--|
| 名称 | 使用 | 距離 | 対象 | コスト MP SD | 効果 |
| ※威嚇 | 開始 | 使用者 | 使用者 | 0 (2) | [戦闘]終了時まで持続。使用者は[状態：射線妨害(物理)]を付与され、[装甲]+5(敵は使用者より後方にいる味方を[対象:n体]の[射撃攻撃(物理)]の対象とすることができない)。 |
| カバーリング | 割込 | 0~2 | 1体 | 2 (2) | 対象が[攻撃スキル]に対する[ダメージ減少]を行う直前に使用。対象の代わりに使用者が[ダメージ減少]を行い、その[ダメージ]を受ける。対象はこの効果を拒否できる。 |

| スキルスロット No.3 (脚部) | | | | | |
|-------------------|----|-----|-----|--------------|--|
| 名称 | 使用 | 距離 | 対象 | コスト MP SD | 効果 |
| テリトリー | 割込 | 使用者 | 使用者 | 2 (3) | いつでも使用できる。ターン終了時まで、使用者は[ナワバリ]を確認する際、1体多いものとして扱う。 |
| | | | | () | |



| スキルスロット No.4 (尾部) | | | | | |
|-------------------|----|-----|----|--------------|--|
| 名称 | 使用 | 距離 | 対象 | コスト MP SD | 効果 |
| ※癒やしのオーラ | 通常 | 0~2 | 1体 | 6 (4) | 攻撃スキル。[射撃攻撃(精神)]。[攻撃力:0(4)]。算出した[ダメージ]だけ対象の【AP】を【回復】。 ※()内の値は【精神D】を加算済み。 |
| | | | | () | |

| スキルスロット No.5 (その他) | | | | | |
|--------------------|----|----|----|--------------|----|
| 名称 | 使用 | 距離 | 対象 | コスト MP SD | 効果 |
| | | | | () | |
| | | | | () | |

| スキルスロット No.6 (基本攻撃スキル専用) | | | | | |
|--------------------------|----|-----|----|--------------|---|
| 名称 | 使用 | 距離 | 対象 | コスト MP SD | 効果 |
| 基本：近接物理(単体) | 通常 | 0~0 | 1体 | 0 (n) | 攻撃スキル。対象に[近接攻撃(物理)]を行う。[攻撃力:0(3)]。 ※()内の値は【物理D】を加算済み。 |

※このスロットにセットされているスキルは、【SDコスト:n】で使用できる。