



もふもふストリーム キャラクターシート



パーソナルデータ			
共通データ			
レベル	1		
ティマーデータ		PETデータ	
ティマー名		PET名	
性別	女性	種族	キャット
年齢	16歳	スタイル	メイン ハイドアウト
職業	学生		サブ プレテター
デバイス	ヘッドホン	性別	メス
オーラの残滓	耳と尻尾が生える	精神年齢	12歳
目的	贅沢	オーラカラー	青
感情		出会い	偶然
メモ：			
サンプルPC②：PETを溺愛する少女			

能力値					
筋力	耐久力	敏捷力	観察力	知力	意志力
4	3	5	4	2	1

トラブル No.
4

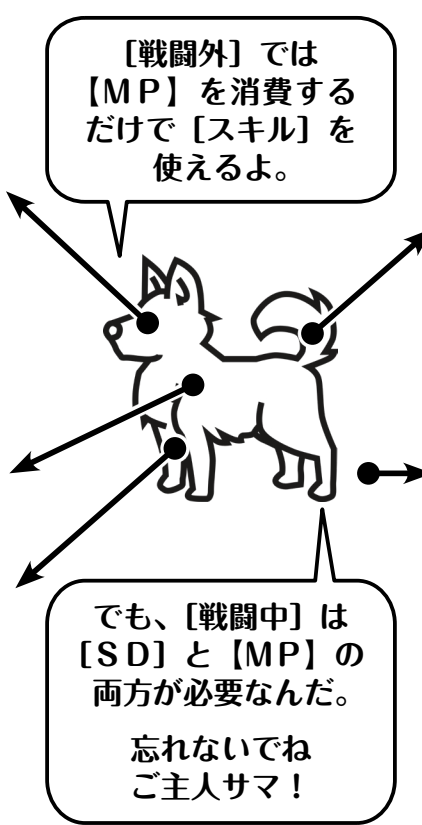


戦闘値/強化結晶										
戦闘値	命中	回避	発動	抵抗	物理D	精神D	AP	行動値	装甲	結界
基本値	3	6	1	1	9	2	38	9	0	0
強化結晶スロット	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
名称	命中	回避	発動	抵抗	物理D	精神D	AP	行動値	装甲	結界
防御 基本装甲									3	
その他の効果：										
強化 戦闘強化(命中)	1									
その他の効果：										
強化										
その他の効果：										
戦闘値 総計	命中	回避	発動	抵抗	物理D	精神D	AP	行動値	装甲	結界
	4	6	1	1	9	2	38	9	3	0
備考：										

スキルスロット No.1 (頭部)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
◆あざといポーズ	割込	特殊	特殊	3 (1)	1セッション中2回。味方が[センスゲージ増加条件]を達成し、[センス]が増加した際に使用。増加した[センス]をさらに+4する。
				()	

スキルスロット No.2 (胸部)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
				()	
				()	

スキルスロット No.3 (脚部)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
ノックバック	簡易	使用者	使用者	3 (3)	この[手番]中に使用する[属性：物理]の[攻撃スキル]によって[ダメージ]を与えたキャラクターのうち、任意のキャラクターを1エリア[後退]させる。
				()	



スキルスロット No.4 (尾部)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
※隙をうかがう	簡易	使用者	使用者	2 (4)	[ブースト No. 追加] 使用者の[未使用SD]1個の出目を±1(最小1、最大6)する。
間断なき斬撃	通常	0~1	1体	3 (4)	攻撃スキル。対象に[近接攻撃(物理)]を行う。 [命中]+1、[攻撃力]:4(13) ※()内の値は[物理D]を加算済み。

スキルスロット No.5 (その他)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
※追い込み	簡易	使用者	使用者	3 (5)	この[手番]中に使用する[属性：物理]の[攻撃スキル]の[攻撃力]を+ [ナワバリ数]する。
				()	

スキルスロット No.6 (基本攻撃スキル専用)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
基本：射撃物理(単体)	通常	1~2	1体	0 (n)	攻撃スキル。対象に[射撃攻撃(物理)]を行う。 [攻撃力]:-4(5)。 ※()の値内は[物理D]を加算済み。

※このスロットにセットされているスキルは、[SDコスト:n]で使用できる。