



# もふもふストリーム キャラクターシート



| パーソナルデータ                    |       |        |            |
|-----------------------------|-------|--------|------------|
| 共通データ                       |       |        |            |
| レベル                         | 1     |        |            |
| テイマーデータ                     |       | PETデータ |            |
| テイマー名                       |       | PET名   |            |
| 性別                          | 女性    | 種族     | ラビット       |
| 年齢                          | 14歳   | スタイル   | メイン ティヴァイン |
| 職業                          | 学生    |        | サブ チャージャー  |
| デバイス                        | 懐中時計  | 性別     | オス         |
| オーラの残滓                      | 兎耳&赤目 | 精神年齢   | 16歳        |
| 目的                          | スリル   | オーラカラー | 白          |
| 感情                          |       | 出会い    | 保護         |
| メモ：<br><br>サンプルPC④：お金持ちのお嬢様 |       |        |            |

| 能力値 |     |     |     |    |     |
|-----|-----|-----|-----|----|-----|
| 筋力  | 耐久力 | 敏捷力 | 観察力 | 知力 | 意志力 |
| 2   | 2   | 3   | 5   | 4  | 3   |

| トラブル No. |
|----------|
| 4        |

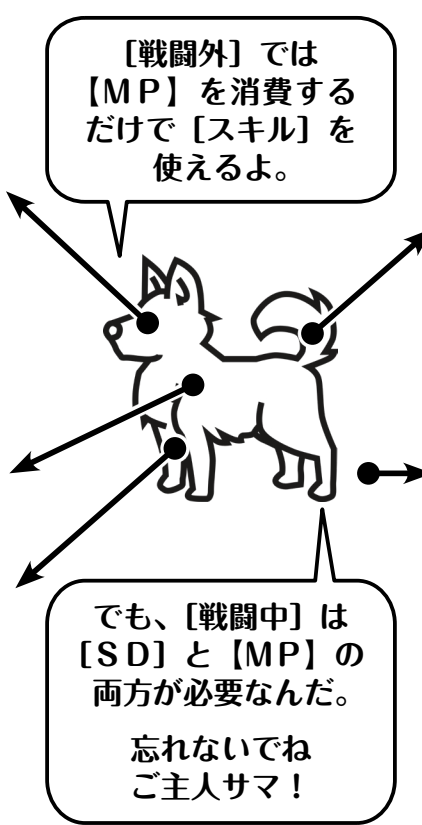


| 戦闘値/強化結晶        |         |    |    |    |     |     |    |     |    |    |
|-----------------|---------|----|----|----|-----|-----|----|-----|----|----|
| 戦闘値             | 命中      | 回避 | 発動 | 抵抗 | 物理D | 精神D | AP | 行動値 | 装甲 | 結界 |
| 基本値             | 3       | 4  | 4  | 4  | 2   | 5   | 32 | 7   | 0  | 0  |
| 強化結晶スロット        | +       | +  | +  | +  | +   | +   | +  | +   | +  | +  |
| 名称              | 命中      | 回避 | 発動 | 抵抗 | 物理D | 精神D | AP | 行動値 | 装甲 | 結界 |
| 防御<br>基本結界      |         |    |    |    |     |     |    |     |    | 3  |
|                 | その他の効果： |    |    |    |     |     |    |     |    |    |
| 強化<br>威力強化(精神D) |         |    |    |    |     | 2   |    |     |    |    |
|                 | その他の効果： |    |    |    |     |     |    |     |    |    |
| 強化              |         |    |    |    |     |     |    |     |    |    |
|                 | その他の効果： |    |    |    |     |     |    |     |    |    |
|                 |         |    |    |    |     |     |    |     |    |    |
| 戦闘値 総計          | 命中      | 回避 | 発動 | 抵抗 | 物理D | 精神D | AP | 行動値 | 装甲 | 結界 |
|                 | 3       | 4  | 4  | 4  | 2   | 7   | 32 | 7   | 0  | 3  |
|                 | 備考：     |    |    |    |     |     |    |     |    |    |

| スキルスロット No.1 (頭部) |    |    |    |              |   |
|-------------------|----|----|----|--------------|---|
| 名称                | 使用 | 距離 | 対象 | コスト<br>MP SD | 効果  |
| ◆アカシックレコード        | 割込 | 戦場 | 1体 | 2 (1)        | [ブーストNo.] 追加。<br>1セッション中2回。対象が[調査判定]を行った直後に使用。<br>その判定の[達成値]+2。 |
|                   |    |    |    | ( )          |   |

| スキルスロット No.2 (胸部) |    |    |    |              |    |
|-------------------|----|----|----|--------------|----|
| 名称                | 使用 | 距離 | 対象 | コスト<br>MP SD | 効果 |
|                   |    |    |    | ( )          |    |
|                   |    |    |    | ( )          |    |

| スキルスロット No.3 (脚部) |    |    |    |              |   |
|-------------------|----|----|----|--------------|---|
| 名称                | 使用 | 距離 | 対象 | コスト<br>MP SD | 効果  |
| ◆幸運の後ろ足           | 割込 | 戦場 | 1体 | 2 (3)        | 1ターン中1回。対象が[判定]を行った直後に使用。<br>[PETダイス]の outcomes を±1する(最低1、最大6)。 |
|                   |    |    |    | ( )          |   |



| スキルスロット No.4 (尾部) |    |     |    |              |   |
|-------------------|----|-----|----|--------------|---|
| 名称                | 使用 | 距離  | 対象 | コスト<br>MP SD | 効果  |
| ※癒やしのオーラ          | 通常 | 0~2 | 1体 | 6 (4)        | 攻撃スキル。[射撃攻撃(精神)]を行う。[攻撃力:0(7)]。算出した[ダメージ]だけ対象の【AP】を[回復]。<br>※( )内は【精神D】を加算済み。 |
| オーダー              | 割込 | 戦場  | 1体 | 3 (4)        | 1ターン中1回。対象が[スキル]の使用を宣言した際に使用。対象は【SDコスト】と【MPコスト】を消費せずにその[スキル]を使用できる。           |

| スキルスロット No.5 (その他) |    |    |    |              |  |
|--------------------|----|----|----|--------------|--|
| 名称                 | 使用 | 距離 | 対象 | コスト<br>MP SD | 効果   |
| 瞬間障壁               | 割込 | 戦場 | 1体 | 2 (5)        | [ダメージ減少]の際に使用。対象が受ける[物理ダメージ]を-1[使用者の任意の[能力値]]する。対象はこの効果を拒否できる。 |
|                    |    |    |    | ( )          |  |

| スキルスロット No.6 (基本攻撃スキル専用) |    |     |    |              |   |
|--------------------------|----|-----|----|--------------|---|
| 名称                       | 使用 | 距離  | 対象 | コスト<br>MP SD | 効果  |
| 基本：射撃精神(単体)              | 通常 | 1~2 | 1体 | 0 (n)        | 攻撃スキル。対象に[射撃攻撃(精神)]を行う。<br>[攻撃力:-10(3)]。<br>※( )内の値は【精神D】を加算済み。 |

※このスロットにセットされているスキルは、[SDコスト:n]で使用できる。