



もふもふストリーム キャラクターシート



パーソナルデータ			
共通データ			
レベル	1		
テイマーデータ		PETデータ	
テイマー名		PET名	
性別	男性	種族	タートル
年齢	32歳	スタイル	メイン プレテター
職業	専門ストリーマー		サブ ハイドアウト
デバイス	タブレット	性別	オス
オーラの残滓	肌の一部に鱗が発生	精神年齢	18歳
目的	金銭	オーラカラー	水色
感情		出会い	ショップ
メモ： サンプルPC⑤：自称天才ストリーマー			

能力値					
筋力	耐久力	敏捷力	観察力	知力	意志力
4	5	1	3	2	4

トラブル No.
2

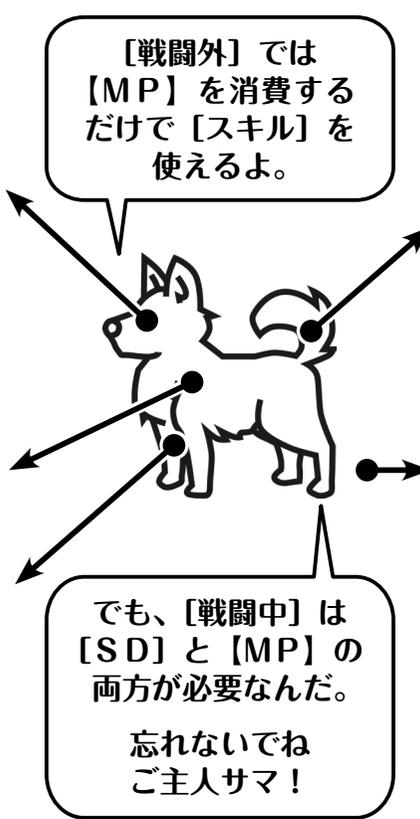


戦闘値/強化結晶										
戦闘値	命中	回避	発動	抵抗	物理D	精神D	AP	行動値	装甲	結界
基本値	3	4	1	2	9	2	47	7	0	0
強化結晶スロット	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
名称	命中	回避	発動	抵抗	物理D	精神D	AP	行動値	装甲	結界
防御 基本結界										3
	その他の効果：									
強化 戦闘強化(命中)	1									
	その他の効果：									
強化										
	その他の効果：									
戦闘値 総計	命中	回避	発動	抵抗	物理D	精神D	AP	行動値	装甲	結界
	4	4	1	2	9	2	47	7	0	3
	備考：									

スキルスロット No.1 (頭部)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
強打	常時	使用者	使用者	なし (なし)	[属性：物理] の [攻撃スキル] の [攻撃力] を +3 する。
				()	

スキルスロット No.2 (胸部)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
刺突の一撃	通常	2~3	1体	6 (2)	攻撃スキル。対象に[射撃攻撃(物理)]を行う。[攻撃力:4(16)] ※()内は【物理D】、《強打》を加算済み。
※追い込み	簡易	使用者	使用者	3 (2)	この[手番]中に使用する【属性：物理】の[攻撃スキル]の[攻撃力]を+ [ナワバリ数]する。

スキルスロット No.3 (脚部)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
				()	
				()	



スキルスロット No.4 (尾部)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
◆噂話	簡易	使用者	使用者	2 (4)	[ブーストNo.追加]。[エンジョイ]と[スリル]の現在値が4以上かつ[戦闘外]で使用可能。1ターン中1回。任意の【センス】-4、もう片方の【センス】+4。
				()	

スキルスロット No.5 (その他)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
甲羅に隠れる	割込	使用者	使用者	2 (5)	[攻撃スキル]に対して【回避】【抵抗】判定を行う直前に使用。その【攻撃スキル】の処理が終了するまで、【回避】【抵抗】判定-10、【装甲】+5、【結界】+3。
				()	

スキルスロット No.6 (基本攻撃スキル専用)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
基本：射撃物理(単体)	通常	1~2	1体	0 (n)	攻撃スキル。対象に[射撃攻撃(物理)]を行う。[攻撃力：-4(8)]。 ※()の値内は【物理D】、《強打》を加算済み。

※このスロットにセットされているスキルは、[SDコスト：n]で使用できる。