



もふもふストリーム キャラクターシート



パーソナルデータ			
共通データ			
レベル	1		
ティマーデータ		PETデータ	
ティマー名		PET名	
性別	男性	種族	ハムスター
年齢	50歳	スタイル	メイン ハイドアウト
職業	研究者		サブ ウィザード
デバイス	タブレット	性別	オス
オーラの残滓	瞳が紫色に輝く	精神年齢	14歳
目的	好奇心	オーラカラー	紫
感情		出会い	事件
メモ：			
サンプルPC®：勤勉なPET研究者			

能力値					
筋力	耐久力	敏捷力	観察力	知力	意志力
1	2	4	4	3	5

トラブル No.
3

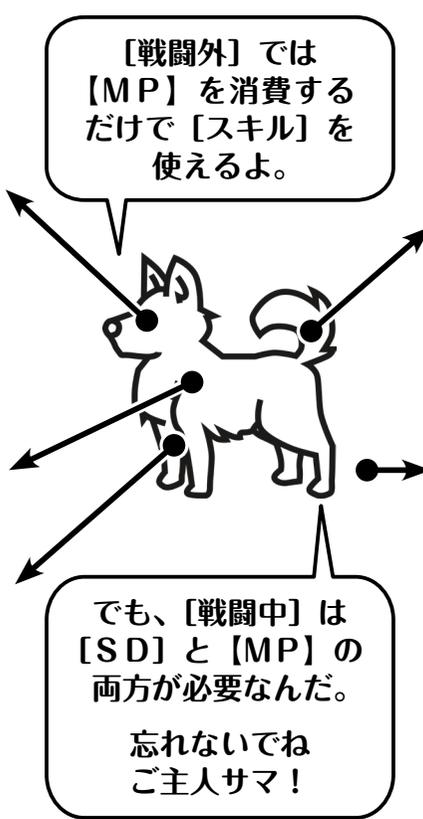


戦闘値/強化結晶										
戦闘値	命中	回避	発動	抵抗	物理D	精神D	AP	行動値	装甲	結界
基本値	1	4	4	5	4	9	29	8	0	0
強化結晶スロット	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
名称	命中	回避	発動	抵抗	物理D	精神D	AP	行動値	装甲	結界
防衛 基本装甲									3	
その他の効果：										
強化 戦闘強化(回避)		1								
その他の効果：										
強化										
その他の効果：										
戦闘値 総計	命中	回避	発動	抵抗	物理D	精神D	AP	行動値	装甲	結界
	1	5	4	5	4	9	29	8	3	0
備考：										

スキルスロット No.1 (頭部)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
◆古代の知識	割込	使用者	使用者	2 (1)	[ブーストNo.追加]。1セッション中2回。【能力値】判定を行う直前に使用。本来の【基準値】の代わりに、【知力】か【意志力】で判定を行える。
				()	

スキルスロット No.2 (胸部)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
※隙をうかがう	簡易	使用者	使用者	2 (2)	[ブーストNo.追加]。使用者の[未使用SD]1個の出目を±1(最小1、最大6)する。
				()	

スキルスロット No.3 (脚部)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
ホイールアタック	通常	0~1	1体	3 (3)	[攻撃スキル]。対象に[近接攻撃(精神)]を行う。[攻撃力：2(11)]。 ※()内は【精神D】を加算済み。
体捌き	割込	使用者	使用者	2 (3)	使用時に追加で「出目：スロットNo.」の[未使用SD]を2個まで消費できる。【命中】【回避】判定の直後に使用。【達成値】を+「1+追加消費したSDの数」する。



スキルスロット No.4 (尾部)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
				()	
				()	

スキルスロット No.5 (その他)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
地中潜り	開始	使用者	使用者	3 (5)	使用者に[状態：隠密]を付与する。
				()	

スキルスロット No.6 (基本攻撃スキル専用)					
名称	使用	距離	対象	コスト MP SD	効果
基本：射撃精神(単体)	通常	1~2	1体	0 (n)	攻撃スキル。対象に[射撃攻撃(精神)]を行う。[攻撃力：-10(-1)]。 ※()内の値は【精神D】を加算済み。

※このスロットにセットされているスキルは、[SDコスト：n]で使用できる。