

職業表 (d66)

出目	職業	出目	職業	出目	職業
11	学生	31	家事手伝い	51	会社員(社員)
12	APCO職員	32	專業ストリーマー	52	会社員(管理職)
13	探偵	33	小説家	53	研究者
14	刑事	34	ジャーナリスト	54	芸能人
15	警官	35	医師	55	政治家
16	PETショップ店員	36	弁護士	56	使用人
21	宗教家	41	実業家	61	運転手
22	ディレタント	42	漫画家	62	格闘家
23	教師	43	ボディガード	63	レーシングドライバー
24	教授	44	ドライバー	64	フリーター
25	フリーライター	45	アスリート	65	デジタルゲームデザイナー
26	カメラマン	46	職人	66	アナログゲームデザイナー

デバイス表 (d66)

出目	職業	出目	職業	出目	職業
11	スマートフォン	31	帽子	51	コンタクトレンズ
12	タブレット	32	リストバンド	52	ICレコーダー
13	ノートPC	33	ヘッドバンド	53	ブックカバー
14	ヘッドホン	34	携帯音楽プレイヤー	54	グローブ
15	イヤホン	35	名刺ケース	55	パーカー
16	腕時計	36	携帯ゲーム機	56	マフラー
21	懐中時計	41	指輪	61	モデルガン
22	スマートウォッチ	42	ネックレス	62	楽器
23	ベルト	43	イヤリング	63	免許証
24	ICカード	44	ネクタイ	64	ストラップ
25	眼鏡	45	ネクタイピン	65	ワッペン
26	サングラス	46	カフスポタン	66	キーホルダー

オーラの残滓の影響表 (d66)

出目	影響
11~12	影響なし。
13~14	全身がオーラ色に輝く
15~16	瞳がオーラ色に輝く
21~22	瞳がPETと同じ形状に変化
23~24	肩から先がPETと同じ形状に変化
25~26	手首から先がPETと同じ形状に変化
31~32	ふとももから先がPETと同じ形状に変化
33~34	足首から先がPETと同じ形状に変化
35~36	PETと同じ尾が生える
41~42	PETと同じ耳が(自身の耳に加えて)生える
43~44	耳がPETと同じ形状に変化
45~46	歯がPETと同じ歯に変化(PETの口がくちばしの場合、口がくちばしになる)
51~52	全身にPETと同じ毛(羽毛、鱗)が生える
53~54	顔全体の形状がPETと同じ形状に変化
55~56	背中にPETと同じ形状の翼や甲羅が生える(PETに翼や甲羅がない場合、振り直し)
61~62	口の周りにPETと同じヒゲが生える(PETにヒゲがない場合、振り直し)
63~64	この表を2回適用する(*)
65~66	この表を3回適用する(*)

*この表を指定された回数だけ追加で振り、その結果をすべて適用する。ただし、さらに63~66が出た場合は振り直す。

目的表 (d66)

出目	目的	
11~13	正義	P E T 犯罪を犯す犯罪者が許せない。
14~16	金銭	なにより金を儲けるため。
21~23	好奇心	知的欲求を満たすため。
24~26	贅沢	可愛い P E T に贅沢をさせるため。
31~33	人助け	困っている人を助けたい。
34~36	承認欲求	他者から認められたい。名誉を得たい。
41~43	有名	有名人になりたい。
44~46	スリル	生活の中でスリルを感じたい。
51~53	権力	権力を得るため。
54~56	継承	親や師匠から仕事を受け継いだ。
61~63	成り行き	成り行きで始め、成り行きで続けている。
64~66	不明	なぜこんなことをしているのか、自分でもわからない。

オーラカラー表 (d66)

出目	色
11~13	赤
14~16	青
21~23	緑
24~26	黄
31~33	橙
34~36	桃
41~43	紫
44~46	茶
51~53	金
54~56	銀
61~63	白
64~66	黒

出会い表 (d66)

出目	出会い	
11~13	継承	親や師匠から受け継いだ。
14~16	偶然	偶然出会い、絆を結んだ。
21~23	ショップ	P E T ショップで購入した。
24~26	保護	死にかけている P E T を発見、保護した。
31~33	救出	自分が死にかけているところを、P E T に助けられた。
34~36	一目惚れ	たまたま出会った P E T に一目惚れし、絆を結んでもらった。
41~43	懐き	たまたま出会った P E T に物凄く懐かれ、絆を結んだ。
44~46	譲渡	なんらかの理由で、友人から譲渡された。
51~53	事件	事件に巻き込まれた際に知り合った。
54~56	敵対	最初は敵対していたが、後に和解した。
61~63	運命	運命的な出会いをした。
64~66	不明	ふと気づくと傍らにいた。

感情表 (d66)

出目	感情	
11~12	運命	そのキャラクターに、運命的なものを感じている。
13~14	家族	そのキャラクターに、家族のような親近感をいただいている。
15~16	腐れ縁	そのキャラクターに、腐れ縁を感じている。
21~22	師弟	そのキャラクターとは、師弟のような関係だと感じている。
23~24	好敵手	そのキャラクターを、好敵手だと感じている。
25~26	親近感	そのキャラクターに、親近感をいただいている。
31~32	誠意	そのキャラクターに、誠実さを感じている。
33~34	友情	そのキャラクターに、友情をいただいている。
35~36	尊敬	そのキャラクターに、尊敬をいただいている。
41~42	庇護	そのキャラクターに、庇護の感情をいただいている。
43~44	好感	そのキャラクターに、好感をいただいている。
45~46	興味	そのキャラクターに、興味をいただいている。
51~52	感銘	そのキャラクターに、感銘をいただいている。
53~54	畏怖	そのキャラクターに、畏怖をいただいている。
55~56	お気に入り	そのキャラクターを、気に入っている。
61~62	愛情	そのキャラクターに愛情をいただいている。
63~64	信頼	そのキャラクターに、信頼を感じている。
65~66	PET	もう 1 度この表を振る。対象の P C のテイマーではなく、P E T に対して 2 回目に出た出目の感情をいただいている。2 回目の出目が 65 ~ 66 だった場合、それ以外の出目が出るまで振り直すこと。



センス増加条件表1 (d66)

No.	タイミング	名称	増加条件	センス	増加値(固定/流行)	達成数
11	調査	会心の結果	[調査判定] で [クリティカル] が発生する。	エンジョイ	6/10	1
12	調査	失敗しちゃった	[調査判定] または [協力判定] 時に、[PETダイス] の出目が「1」だった。	エンジョイ	4/6	4
13	調査	なんて優秀な子だ!	[調査判定] または [協力判定] 時に、[PETダイス] の出目が「6」だった。	エンジョイ	2/3	4
14	調査	いっしょに遊ぼう!	[もふもふアクション] を実行する。	エンジョイ	2/3	4
15	調査	抑えきれない!	いずれかの [センスレベル] が5以上で [最終戦闘] に入る。	エンジョイ	6/10	1
16	戦闘	追いつて!	1 戦闘中 1 回。[タイミング:退却] で エネミーが [退却] した。	エンジョイ	4/6	2
21	戦闘	突撃!	1 セッション中 1 回。エリア B が PC 陣営の [ナワバリ] となる。	エンジョイ	6/10	1
22	調/戦	他人の不幸は蜜の味	[リロールの提案] を 5 回受け入れる。	エンジョイ	10/15	1
23	戦闘	格の違い	1 回の [手番] 中に 2 体以上のエネミーの [AP] を 0 にする。	エンジョイ	6/10	1
24	戦闘	いま助ける!	PC の [状態:気絶] を [解除] する。	エンジョイ	3/4	3
25	戦闘	迅速な勝利	[戦闘] に 3 ターン以内で勝利する。	エンジョイ	6/10	1
26	戦闘	大失敗!	[戦闘中]、判定で [トラブル] が発生する。	エンジョイ	4/6	2
31	調/戦	〇〇さんありがとー!	[センス] が「☆n」と記載されたマスに到達したことにより、[ギフト] を獲得する。	エンジョイ	2/3	4
32	調/戦	癒やしてあげる	[スキル] で PC の [AP] を [回復] する (同時に複数の PC を [回復] した場合、その数だけ達成したとみなす)。	エンジョイ	2/3	4
33	調/戦	がんばらないと	1 回の [判定] 中に [MPリロール] を 2 回行う。	エンジョイ	4/6	2
34	調査	おてつだい	[協力] を実行する。	任意	4/6	2
35	調査	準備は大事	調査ターンの自分の [手番] 中の [行動] で [アイテムの売買] を実行する。	任意	2/3	4
36	調査	迅速な調査	[ターンリミット] より 1 ターン以上少ない [調査ターン] 数で [最終戦闘] が発生する。	任意	6/10	1

センス増加条件表2 (d66)

No.	タイミング	名称	増加条件	センス	増加値(固定/流行)	達成数
41	調査	あ、そこにおやつが	[判定] で [ファンブル] が発生する。	スリル	6/10	1
42	調査	パニック!	[調査判定] で [トラブル] が発生する。	スリル	4/6	2
43	調査	一緒にパニック!	[協力判定] で [トラブル] が発生する。	スリル	4/6	2
44	調査	疲労困憊	【MP】が減少した際、【MP】の現在値が-10以下になる。	スリル	6/10	1
45	調査	明日から本気だす	調査ターンの自分の[手番]中の[行動]で[待機]を実行する。	スリル	4/6	2
46	戦闘	前線確保	1 戦闘中 1 回。エリアDがPC陣営の[ナワバリ]となる。	スリル	4/6	2
51	戦闘	孤軍奮闘	1 ターン中 1 回。PCが[エリア]内に1体しかいない状態で2体以上のエネミーと[接敵状態]となる。	スリル	2/3	4
52	戦闘	危機一髪	【AP】が減少した際に、【AP】の現在値が9以下になる。	スリル	4/6	2
53	戦闘	命の危険	エネミーの[攻撃スキル]によって【AP】が0になる。	スリル	6/10	1
54	戦闘	あ、脚がすべって……	[攻撃スキル]でPCに[ダメージ]を与える。	スリル	4/6	2
55	戦闘	そ、そんなつもりじゃ	味方の[攻撃スキル]を受けて【状態: 気絶】を得る。	スリル	6/10	1
56	戦闘	自由きまま	PC 1 体につき 1 回。[最終戦闘]中、《真剣勝負!》を使用していない状態で[手番]を迎える。	スリル	4/6	3
61	戦闘	大ピンチ!	1 戦闘中 1 回。[戦闘]中、エリアFがエネミー陣営の[ナワバリ]となる。	スリル	8/12	1
62	戦闘	残るのはお前だけだ	[戦場]に存在するエネミーが[ボス]のみになる。	スリル	6/10	1
63	調査	ぎりぎりセーフ!	[ターンリミット]と同じ[調査ターン数]かつPC全員が[手番]を終了した時点で[最終戦闘]が発生する。	任意	10/15	8
64	戦闘	ここはうちのナワバリだ!	ターン開始時にエネミー陣営の[ナワバリ]だったエリアがPC陣営の[ナワバリ]になる。	任意	2/3	4
65	調/戦	寛大なご主人さま	【絆】が増加した際に、【絆】の現在値が3になる。	任意	3/5	3
66	調/戦	絆の証	【絆】が増加した際に、【絆】の現在値が5になる。	任意	8/12	1



参考データ：名前表

ここでは、テイマー及びPETの名前の参考として、名前表を掲載します。

PCは自分のテイマー名やPET名の参考に、これらを使うと良いでしょう。また、()内のダイスを振ることでランダムで名前を決定しても構いません。

PCのみならずGMも、次のマスターセクションで説明するシナリオの作成の際、NPCの名前を決定する時にこの名前表を使っても良いでしょう。

なお、PET名は【種族】ごとに分かれています。また、テイマー名の名前は男女に分かれています。それぞれ自由に選択してください。

テイマー名表：名字 (d66)	
出目	名字
11~12	龍ヶ崎(りゅうがさき)
13~14	獅童(しどう)
15~16	小鳥遊(たかなし)
21~22	卵ノ花(うのはな)
23~24	瀧川(たきがわ)
25~26	犬飼(いぬかい)
31~32	日下部(くさかべ)
33~34	華山(かやま)
35~36	木之崎(きのさき)
41~42	熊ヶ谷(くまがや)
43~44	雲居(くもい)
45~46	水戸(みと)
51~52	猫淵(ねこぶち)
53~54	亀谷(かめたに)
55~56	石嶺(いしめね)
61~62	風祭(かざまつり)
63~64	焔(ほむら)
65~66	子々津(ねねづ)

テイマー名表：名前 (d66)	
出目	名前(男/女)
11~12	新多(あらた) / 心(こころ)
13~14	進(しん) / 優佳(ゆうか)
15~16	薫(かおる) / 晶(あきら)
21~22	利久(りく) / 明莉(あかり)
23~24	晴斗(はると) / 詩(うた)
25~26	朝陽(あさひ) / 杏(あんず)
31~32	湊(みなと) / 楓(かえて)
33~34	宏人(ひろと) / 美桜(みお)
35~36	蒼真(そうま) / 桜(さくら)
41~42	樹(いつき) / 奏(かなで)
43~44	力(ちから) / 友香(ゆか)
45~46	和真(かずま) / 紬(つむぎ)
51~52	匡(たすく) / 花音(かのん)
53~54	理央(りお) / 一禾(いちか)
55~56	健(たける) / 結月(ゆづき)
61~62	吐夢(とむ) / 月(るな)
63~64	騎士(ないと) / 七音(どれみ)
65~66	王(きんく) / 愛莉(らぶり)

PET名表：ドッグ (d6)	
出目	名前
1	ベンジー
2	ホットドッグ
3	ワンタン
4	フェンリル
5	ポリス
6	スプートニク

PET名表：キャット (d6)	
出目	名前
1	チャンドラー
2	マネキ
3	キクラゲ
4	ケットシー
5	ビューティ
6	マッシングラ

PET名表：リトルバード (d6)	
出目	名前
1	ヒッチコック
2	チルチル
3	ウイング
4	フェニックス
5	ボーカル
6	チキン

PET名表：ラビット (d6)	
出目	名前
1	バックス
2	カチカチ
3	キャロット
4	ヴォーパル
5	レッドアイ
6	タレミミ

PET名表：ハムスター (d6)	
出目	名前
1	トットコ
2	ファイヤーホイール
3	チークポーチ
4	マウス
5	ラブリー
6	アルジャーノン

PET名表：タートル (d6)	
出目	名前
1	ドナテロ
2	リトルブレイブ
3	ミケランジェロ
4	ラファエロ
5	コーラ
6	レオナルド