



もふもふストリーム レコードシート



AP	
最大値	現在値
45	

MP	
最大値	現在値
25	

絆	
最大値	現在値
5	

※セッション開始時の値……【AP】【MP】は最大値と同じ。【絆】は「2」となる。

ウィッシュリスト							
ランク上限	ランク	名称	使用	距離	対象	効果	所持数
2	1	オーラ硬化剤	割込	使用者	使用者	[ダメージ軽減] 時に使用。使用者が受ける [ダメージ] を - 2 する。	
	2	回復カプセル	簡易	使用者	使用者	1 ターン中 1 回。【AP】を 10 点 [回復] する。	1
4	3	気づけ薬	割込	使用者	使用者	1 戦闘中 1 回。「手番キャラクターの決定」の際に使用。使用者の [状態：気絶] を [解除] する。	
	3	回復カプセルII	簡易	使用者	使用者	1 ターン中 1 回。【AP】を 20 点 [回復] する。	
6	5	エモーション	割込	使用者	使用者	1 戦闘中 1 回。使用時に 1～6 のうち 1 つを選ぶ。使用者の [SD] を 3 個まで選び、その出目を全て選んだ数字に変更する。	
	5	防御シールド	割込	使用者	使用者	1 ターン中 1 回。使用者が受ける [ダメージ] を - 10 する。	

消耗品							
ランク	名称	使用	距離	対象	効果	所持数	
4	応援メガホン	割込	使用者	使用者	1 ターン中 1 回。使用者の [SD] のうち任意の 1 個の出目を ± 1 する (最低 1、最大 6)。	1	

コマンド						
名称	使用	距離	対象	絆コスト	効果	
真剣勝負!	開始	使用者	使用者	0	1 戦闘中 1 回。戦闘終了時まで、[トラブル] が発生しなくなる。	
パティとの絆	割込	使用者	使用者	絆 1	いつでも使用可能。[トラブルNo.]と同じ出目の[SD]を1個獲得する。[トラブルNo.]が複数存在する場合、任意の値を1つ選択すること。	
緊急蘇生	割込	使用者	使用者	0	1 戦闘中 1 回。「手番キャラクターの決定」の際に使用。対象の [状態：気絶] を [解除] する。	
アドレナリンラッシュ	割込	戦場	1 体	絆 1～5	対象に対して [攻撃スキル] による [ダメージ算出] を行う際に使用。対象に対して与える [ダメージ] を + 「消費した [絆] × 5 (使用者が [レベル: 5] 以上なら 「消費した [絆] × 10)」)。	

もふもふアクション	
名称	効果
アログルーミング	① [ギフト] を得る。 ② 【AP】が最大値まで [回復] する。
アピール	① 任意の [センス] を + 1 d する。 ② 【AP】が最大値まで [回復] する。
ご主人さまが一番	① [絆] + 1。 ② 【AP】が最大値まで [回復] する。

ブースト No.
6

未使用SD置き場

予算

使用済SD置き場

メモ
サンプルPC①: 正義の少年ストリーマー