



もふもふストリーム レコードシート



| AP | |
|-----|-----|
| 最大値 | 現在値 |
| 45 | |

| MP | |
|-----|-----|
| 最大値 | 現在値 |
| 25 | |

| 絆 | |
|-----|-----|
| 最大値 | 現在値 |
| 5 | |

※セッション開始時の値……【AP】【MP】は最大値と同じ。【絆】は「2」となる。

| ウィッシュリスト | | | | | | | |
|----------|-----|----------|----|-----|-----|--|-----|
| ランク上限 | ランク | 名称 | 使用 | 距離 | 対象 | 効果 | 所持数 |
| 2 | 1 | オーラ硬化剤 | 割込 | 使用者 | 使用者 | [ダメージ軽減] 時に使用。使用者が受ける [ダメージ] を - 2 する。 | |
| | 2 | 回復カプセル | 簡易 | 使用者 | 使用者 | 1 ターン中 1 回。【AP】を 10 点 [回復] する。 | 1 |
| 4 | 3 | 気つけ薬 | 割込 | 使用者 | 使用者 | 1 戦闘中 1 回。「手番キャラクターの決定」の際に使用。使用者の [状態：気絶] を [解除] する。 | |
| | 3 | 回復カプセルII | 簡易 | 使用者 | 使用者 | 1 ターン中 1 回。【AP】を 20 点 [回復] する。 | |
| 6 | 5 | エモーション | 割込 | 使用者 | 使用者 | 1 戦闘中 1 回。使用時に 1～6 のうち 1 つを選ぶ。使用者の [SD] を 3 個まで選び、その出目を全て選んだ数字に変更する。 | |
| | 5 | 防御シールド | 割込 | 使用者 | 使用者 | 1 ターン中 1 回。使用者が受ける [ダメージ] を - 10 する。 | |

| 消耗品 | | | | | | | |
|-----|--------|----|-----|-----|---|-----|--|
| ランク | 名称 | 使用 | 距離 | 対象 | 効果 | 所持数 | |
| 4 | 応援メガホン | 割込 | 使用者 | 使用者 | 1 ターン中 1 回。使用者の [SD] のうち任意の 1 個の出目を ± 1 する (最低 1、最大 6)。 | 1 | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

| コマンド | | | | | | |
|------------|----|-----|-----|-------|---|--|
| 名称 | 使用 | 距離 | 対象 | 絆コスト | 効果 | |
| 真剣勝負! | 開始 | 使用者 | 使用者 | 0 | 1 戦闘中 1 回。戦闘終了時まで、[トラブル] が発生しなくなる。 | |
| パティとの絆 | 割込 | 使用者 | 使用者 | 絆 1 | いつでも使用可能。[トラブルNo.]と同じ出目の[SD]を1個獲得する。[トラブルNo.]が複数存在する場合、任意の値を1つ選択すること。 | |
| 緊急蘇生 | 割込 | 使用者 | 使用者 | 0 | 1 戦闘中 1 回。「手番キャラクターの決定」の際に使用。対象の [状態：気絶] を [解除] する。 | |
| アドレナリンラッシュ | 割込 | 戦場 | 1 体 | 絆 1～5 | 対象に対して [攻撃スキル] による [ダメージ算出] を行う際に使用。対象に対して与える [ダメージ] を + 「消費した [絆] × 5 (使用者が [レベル: 5] 以上なら 「消費した [絆] × 10)」)。 | |

| もふもふアクション | |
|-----------|--|
| 名称 | 効果 |
| アログルーミング | ① [ギフト] を得る。 ② 【AP】が最大値まで [回復] する。 |
| アピール | ① 任意の [センス] を + 1 d する。 ② 【AP】が最大値まで [回復] する。 |
| ご主人さまが一番 | ① [絆] + 1。 ② 【AP】が最大値まで [回復] する。 |

| ブースト No. |
|----------|
| 6 |

| 未使用SD置き場 |
|----------|
| |

| 予算 |
|----|
| |

| 使用済SD置き場 |
|----------|
| |

| メモ |
|----------------------|
| サンプルPC①: 正義の少年ストリーマー |