大正伝奇浪漫RPG

あやびと

キャラクターシート

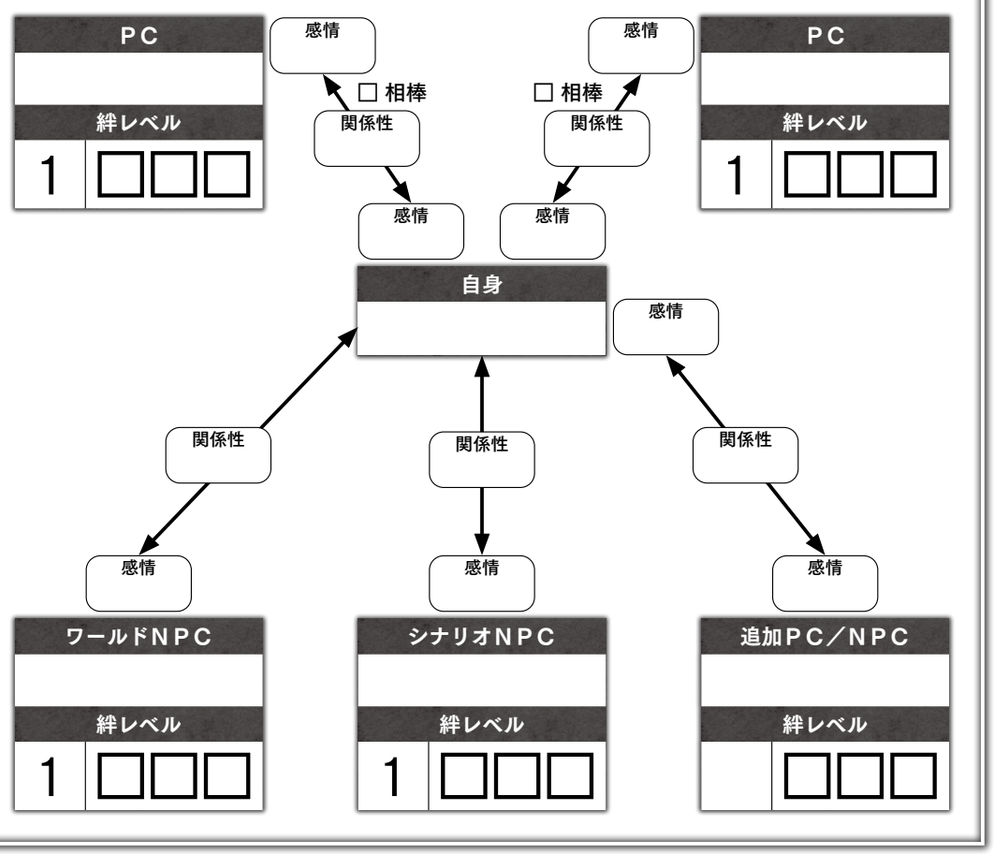
イラスト・メモ等

猿の快男児

名前		レベル	1
性別		年齢	32 歳
干支	申		
自身の半生			
表向きの顔			
奥底の本質			

種族	半妖
分類	化猿／気功
術技	霊具
職業	大陸浪人

✤縁紡ぎ



✤ステータス

能力値		技能		合計
身体	2	活劇	1	= 3
		感覚	1	= 3
技量	3	絡繰	2	= 5
		才知	0	= 3
心魂	1	呪法	0	= 1
		浪漫	1	= 2

副能力値	種族・分類	修正
耐久値 24	= 14	+ 10
活力値 5	= 5	+ 0

✤耐久値

最大値
24
現在値

✤活力値

最大値
5
現在値

✤状態

- □ 覚醒（【耐久値】0）
- □ 行動不能（【活力値】0）
- □ 喪失

※【耐久値】0 以下でダメージは止まり、覚醒（判定の成功数＋【耐久値】の 10 の値）となる。

✤アビリティ

名称	種別	使用	回数	対象	位置	効果	参照
錬気銃《絡繰武器》	武器	手番	無制限	単体	後衛	絡繰攻撃、絡繰の成功数＋1。	基本 P143
背広《防刃服》	防具	常時	無制限	自身	なし	【耐久値】＋ 10。	基本 P144
※《両儀の陣》	両儀	ダメージ	ラウンド	単体	なし	対象が受けるダメージをクサビ× 2 点軽減する。	基本 P128
※《退魔具》	異能	常時	無制限	自身	なし	種別：ボスに通常通りダメージを与える。クリティカルでクサビ× 2 点ダメージ追加。	基本 P128
《内功》	異能	判定前	ラウンド	単体	同位置	対象の攻撃判定のサイコロを＋1個する。相棒に対しては「位置：なし」として使用可能。	P44
《長尻尾》	変化	判定前	バトル	単体	同位置	対象の妨害値を半分（端数切り捨て）とする。相棒に対しては［位置：なし］として使用可能。	P48

※自己使用に限り複製を許可します。©2021 Sumito Kurakashi / New Game Plus　© アークライト／新紀元社