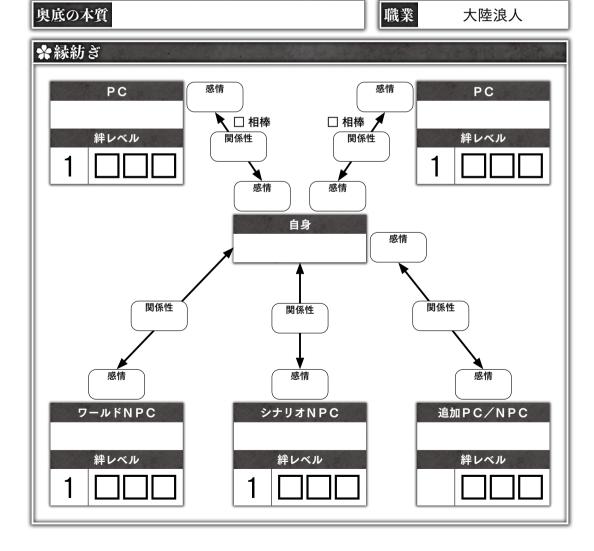
大正 伝奇 狼 漫 凡,伊 倚	イラスト・メモ等
Ca colle	
きゃうかなーシート	
TT TO DE P	
Para I	
名前 レベル 1	猿の快男児
性別 年齢 32歳 干支 申	種族 半妖
自身の半生	分類 化猿/気功
表向きの顔	術技 霊具



☆ ステータス								
能力値		技能			合計	副能力値		
身体	2	活劇	1	=	3	耐久値 種族·分類 修正		
为件		感覚	1	=	3	= 24 = 14 + 10		
技量	3	絡繰	2	=	5	24 = 14 + 10		
以里	3	才知	0	=	3	活力値 種族·分類 修正		
心魂	1	呪法	0	=	1	E - 5 . 0		
		浪漫	1	=	2	5 = 5 + 0		

☆耐久値	☆ 活力値	★状態		
最大値	最大値	□ 覚醒 (【耐久値】0)		
24	5	□ 行動不能(【活力値】0)		
現在値	現在値	□喪失		
		※【耐久値】0 以下でダメージは 止まり、覚醒(判定の成功数+ 【耐久値】の 10 の値)となる。		

1			10.5			
種別	使用	回数	対象	位置	効果	参照
武器	手番	無制限	単体	後衛	絡繰攻撃、絡繰の成功数+1。	基z P14
防具	常時	無制限	自身	なし	【耐久值】+10。	基2 P14
両儀	ダメージ	ラウンド	単体	なし	対象が受けるダメージをクサビ×2点軽減する。	基2 P12
異能	常時	無制限	自身	なし	種別:ボスに通常通りダメージを与える。クリティカルでクサビ×2点ダメージ追加。	基: P12
異能	判定前	ラウンド	単体	同位置	対象の攻撃判定のサイコロを+1個する。相棒 に対しては「位置:なし」として使用可能。	P4
変化	判定前	バトル	単体	同位置	対象の妨害値を半分(端数切り捨て)とする。 相棒に対しては [位置:なし] として使用可能。	PΔ
	種別 武器	種別 使用 武器 手番 防具 常時 両儀 ダメージ 異能 常時 異能 判定前	種別使用回数武器手番無制限防具常時無制限両儀ダメージラウンド異能常時無制限異能判定前ラウンド	種別使用回数対象武器手番無制限単体防具常時無制限自身両儀ダメージラウンド単体異能常時無制限自身異能判定前ラウンド単体	武器手番無制限単体後衛防具常時無制限自身なし両儀ダメージラウンド単体なし異能常時無制限自身なし異能判定前ラウンド単体同位置	種別 使用 回数 対象 位置 効果 武器 手番 無制限 単体 後衛 絡繰攻撃、絡繰の成功数+1。 防具 常時 無制限 自身 なし 【耐久値】+10。 両儀 ダメージ ラウンド 単体 なし 対象が受けるダメージをクサビ×2点軽減する。 異能 常時 無制限 自身 なし 種別:ボスに通常通りダメージを与える。クリティカルでクサビ×2点ダメージ追加。 対象の攻撃判定のサイコロを+1個する。相棒に対しては「位置:なし」として使用可能。 対象の妨害値を半分(端数切り捨て)とする。

※自己使用に限り複製を許可します。©2021 Sumito Kurakashi / New Game Plus © アークライト/新紀元社