

大正伝奇浪漫RPG  
あやびと  
キャラクターシート

名前	レベル	1
性別	年齢	18歳
自身の半生	千支	酉
表向きの顔		
奥底の本質		

イラスト・メモ等

封魔の鴉

種族	半妖
分類	封魔/怪鳥
術技	忍術
職業	間諜

*ステータス							
能力値		技能		合計	副能力値		
身体	2	活劇	0	= 2	耐久値	種族・分類	修正
		感覚	0	= 2		17	= 12
技量	2	絡繰	2	= 4	活力値		種族・分類
		才知	2	= 4		9	= 6
心魂	2	呪法	0	= 2			
		浪漫	1	= 3			

*耐久値	
最大値	17
現在値	

*活力値	
最大値	9
現在値	

*状態	
<input type="checkbox"/>	覚醒 (【耐久値】0)
<input type="checkbox"/>	行動不能 (【活力値】0)
<input type="checkbox"/>	喪失
※【耐久値】0以下でダメージは止まり、覚醒(判定の成功数+【耐久値】の10の値)となる。	

*アビリティ							
名称	種別	使用	回数	対象	位置	効果	参照
風魔扇子(絡繰武器)	武器	手番	無制限	単体	後衛	絡繰攻撃、絡繰の成功数+1。	基本 P143
忍装束(儀礼装)	防具	常時	無制限	自身	なし	【耐久値】+5、【活力値】+3。	基本 P144
※《両儀の陣》	両儀	ダメージ	ラウンド	単体	なし	対象が受けるダメージをクサビ×2点軽減する。	基本 P128
※《退魔具》	異能	常時	無制限	自身	なし	種別:ポスに通常通りダメージを与える。クリティカルでクサビ×2点ダメージ追加。	基本 P128
《調伏》	変化	判定後	無制限	自身	なし	ダメージを与える代わりにクサビを1個与える。	基本 P128
《封じた魔》	異能	判定前	ラウンド	単体	同位置	[絆]を1つを使用し、対象が行なう判定のサイコロを+2個する。相棒に対しては「位置:なし」として使用可能。	こいつみ P45

