

キャラクター作成サマリー

1 神魂を授かる

柱の守は、神柱から神魂を授かることでこの世界に誕生します。

神魂の最大値は[30]です。神魂の現在値の欄にも[30]と記入してください。

2 大地の記憶を思い出す

柱の守は大地の記憶を垣間見ること、自分の存在と役割を認識します。

大地の記憶の一番左上の枠を塗りつぶします。

もし2回目以降の柱の守であれば、先代の柱の守が持っていた大地の記憶と同数分、さらに塗りつぶしてください。

3 能力値を解放する

柱の守はそれぞれ優れる能力に差があります。

8つの能力値のうち1つを選び、能力値を解放します。能力値を解放したら最も左の空欄を塗りつぶし、能力値が解放されたことを記録してください。

大地の記憶を複数持っているなら、その数だけさらに能力値を解放します。

4 技能を獲得する

柱の守はそれぞれ得意とする事柄にも違いがあります。

技能表から好きなものを選び、名称を記入します。続けて習熟度Iの列を参照し、対応する数字の空欄を塗りつぶして記録してください。

柱の守は技能を3つ獲得できます。同じ行程をあと2回行ってください。

2回目以降の柱の守であれば、先代の柱の守が持っていた技能のうち1つまで、習熟度を引き継いで獲得することができます。その後、他に2つ、または引き継ぎを希望しない場合は3つ、習熟度Iで好きな技能を獲得します。

5 加護を授かる

柱の守は自分が生まれた神柱から鎖蟲と戦うための加護も授かっています。

加護表から好きな加護を選び、加護の欄の上枠に名称と効果を記入してください。

6 武器を受け取る

柱の守は防衛軍から武器を受け取ります。

初期武器表から好きな武器を選び、装備している武器の欄に名称と効果を記入してください。また、選ばなかった武器は名称のみ所持品の欄に記入します。

2回目以降の柱の守であれば、先代の柱の守が持っていた武器を引き継ぎます。先代が持っていた武器から1つ選んで装備し、残りは所持品の欄に記入してください。

7 天運を得る

天運は神柱から与えられた幸運の値です。

1D8を振り、出た目の分、天運の枠にチェックを入れて記録します。振り直しはできません。

8 外見を決める

柱の守は自分の姿を認識し、自己を獲得します。

柱の守の外見を決定してください。外見は外見表を振ってランダムで決めても、自由に設定しても構いません。柱の守には性別がないため、表は男女兼用となります。

トレードマークは0～4つまで、表や任意で自由に設定できます。

9 名前を決める

最後に柱の守の名前を決定します。

柱の守の名前に決まりはありません。名乗りたい名前を名乗りましょう。

名前も、表と任意のどちらでも決定できます。

名前を記入したらキャラクター作成は終了です。