

無法断罪RPG カローン・サンクションズ キャラクターシート

イラスト・メモ等

サンプルPC①：都会のスーパー

基本データ

名前			
性別		年齢	
表の職業			
クラス	シューター		
レベル	1		
CP	0		
使用武器			

能力値

知性 Intelligence	4	機敏 Agility	6	身体 Physical	3
後遺症	<input type="checkbox"/>	後遺症	<input type="checkbox"/>	後遺症	<input type="checkbox"/>

※後遺症を受けている能力値は判定の難易度+1

技能

†戦術		†射撃	2	†白兵	
心理		尋問		威圧	
第六感		隠密	2	運動	1
探索	2	器用	3	怪力	
医療	1	演技	1	忍耐	
交渉		盗聴		美貌	
知識	1	追跡		五感	2
コンピュータ		操縦		反射	3

※技能レベルの数までダイスを振り直すことができる

プレーバー

<input type="checkbox"/>	スマートフォン
<input type="checkbox"/>	バイク
<input type="checkbox"/>	化粧道具
<input type="checkbox"/>	高性能双眼鏡
<input type="checkbox"/>	鍵開けツール
<input type="checkbox"/>	ボイスチェンジャー

※使用すると【調査】【襲撃】の判定+1d

感情ワード (パーソナル)

名乗り

--

HP・追加HP

種別	最大値
HP	6
追加HP (射撃)	0
追加HP (白兵)	0

※【HP】 = (【機敏】 + 【身体】) ÷ 2 + 【レベル】

過去傷

概要	喪失
詳細	

その他の設定

外見や表向きな生活、VR空間でのアバターの外見など：

--

スペシャル

名称	グレード	消費EP	対象	効果
プロ・インサイト 《熟練の見識》	I	1	使用者	対象が行う、あらゆる判定の直前に使用可能。その判定で振るダイスの数を+2d。
イビルストライク 《凶弾の一撃》	I	2	使用者	[戦闘中]に対象が【機敏】[†射撃]判定を行った直後に使用。[成功数]+1。
ピンポイントシュート 《針穴を通す射撃》	I	3	1体	[戦闘中]、1ターン中1回のみ使用可能。使用者が[攻撃]で【機敏】[†射撃]判定を行った直後に使用。対象の【追加HP (射撃)】を無視して【HP】に[ダメージ]を与える。

武器

名称	グレード	必要技能	技能	対象	攻撃力	特殊効果
基本攻撃	-	なし	†白兵 †射撃	1体	-2	
拳銃	I	なし	†射撃	2体	-1	
ライフル	I	器用2 五感1	†射撃	1体	1	

防具

名称	グレード	追加HP (射撃)	追加HP (白兵)	特殊効果