

無法断罪RPG カローン・サンクションズ キャラクターシート

基本データ

名前			
性別		年齢	
表の職業			
クラス	ディテクティブ		
レベル	1		
CP	0		
使用武器			

イラスト・メモ等

サンプルPC②：真実を暴く者

能力値

知性 Intelligence	5	機敏 Agility	4	身体 Physical	4
後遺症	<input type="checkbox"/>	後遺症	<input type="checkbox"/>	後遺症	<input type="checkbox"/>

※後遺症を受けている能力値は判定の難易度+1

技能

†戦術	2	†射撃		†白兵	
心理		尋問		威圧	
第六感		隠密	1	運動	
探索	2	器用		怪力	
医療		演技	1	忍耐	
交渉	1	盗聴	2	美貌	
知識		追跡	1	五感	
コンピュータ	3	操縦	3	反射	2

※技能レベルの数までダイスを振り直すことができる

プレーバー

<input type="checkbox"/>	自動車
<input type="checkbox"/>	スマートフォン
<input type="checkbox"/>	名刺
<input type="checkbox"/>	タブレット
<input type="checkbox"/>	コネ：ヤクザ
<input type="checkbox"/>	煙草

※使用すると【調査】【襲撃】の判定+1d

感情ワード (パーソナル)

名乗り

--

HP・追加HP

種別	最大値
HP	5
追加HP (射撃)	0
追加HP (白兵)	0

※【HP】 = (【機敏】 + 【身体】) ÷ 2 + 【レベル】

過去傷

概要	背反
詳細	

その他の設定

外見や表向きでの生活、VR空間でのアバターの外見など：

スペシャル

名称	グレード	消費EP	対象	効果
プロ・インサイト 《熟練の見識》	I	1	使用者	対象が行う、あらゆる判定の直前に使用可能。その判定で振るダイスの数を+2d。
ディテクティブノート 《推理のロジック》	I	2	1体	【調査フェイズ】中に対象が行う、あらゆる判定の直前に使用。その判定の【難易度】-1。
フォーサイト 《先読み》	I	2	使用者	【戦闘中】、対象が【知性】【†戦術】判定を行った直後に使用。その判定の【成功数】を+2または-2（どちらにするかは対象が選択する）。

武器

名称	グレード	必要技能	技能	対象	攻撃力	特殊効果
基本攻撃	-	なし	†白兵 †射撃	1体	-2	
ドローン	I	操縦3	なし	1体	固定3	
ガンタレット	I	コンピュータ3	なし	2体	固定2	

防具

名称	グレード	追加HP (射撃)	追加HP (白兵)	特殊効果