

# 無法断罪RPG カローン・サンクションズ キャラクターシート

## 基本データ

名前			
性別		年齢	
表の職業			
クラス	ガードマン		
レベル	1		
CP	0		
使用武器			

イラスト・メモ等

サンプルPC③：希望の守り手

## 能力値

知性 Intelligence	3	機敏 Agility	4	身体 Physical	6
後遺症	<input type="checkbox"/>	後遺症	<input type="checkbox"/>	後遺症	<input type="checkbox"/>

※後遺症を受けている能力値は判定の難易度+1

## 技能

†戦術		†射撃		†白兵	2
心理		尋問		威圧	
第六感	2	隠密	1	運動	2
探索		器用	1	怪力	1
医療		演技		忍耐	
交渉		盗聴		美貌	
知識	3	追跡	1	五感	2
コンピュータ		操縦		反射	3

※技能レベルの数までダイスを振り直すことができる

## フレーバー

<input type="checkbox"/>	ライター
<input type="checkbox"/>	スマートフォン
<input type="checkbox"/>	作業用ナイフ
<input type="checkbox"/>	隠し通信機
<input type="checkbox"/>	コネ：警察官
<input type="checkbox"/>	サングラス

※使用すると【調査】【襲撃】の判定+1d

## 感情ワード (パーソナル)


## 名乗り

--

## HP・追加HP

種別	最大値
HP	6
追加HP (射撃)	0
追加HP (白兵)	5

※【HP】 = (【機敏】 + 【身体】) ÷ 2 + 【レベル】

## 過去傷

概要	喪失
詳細	

## その他の設定

外見や表向きな生活、VR空間でのアバターの外見など：

## スペシャル

名称	グレード	消費EP	対象	効果
プロ・インサイト 《熟練の見識》	I	1	使用者	対象が行う、あらゆる判定の直前に使用可能。その判定で振るダイスの数を+2d。
スティールガーダー 《鋼の守護者》	I	1	1体	対象が【ダメージ】を受ける直前に使用。対象が受ける【ダメージ】を使用者が代わりに受ける（【ダメージ】は使用者の【追加HP】や【HP】に与えられる）。
サイスアップ 《見切り》	I	2	使用者	対象が【ダメージ】を受ける直前に使用。対象が受ける【ダメージ】を-2。

## 武器

名称	グレード	必要技能	技能	対象	攻撃力	特殊効果
基本攻撃	-	なし	†白兵 †射撃	1体	-2	
クォーター スタッフ	I	運動2 器用1	†白兵	2体	0	

## 防具

名称	グレード	追加HP (射撃)	追加HP (白兵)	特殊効果
耐刃ベスト	I	0	5	