

# 無法断罪RPG

## カローン・サンクションズ

### キャラクターシート

#### 基本データ

|      |       |    |  |
|------|-------|----|--|
| 名前   |       |    |  |
| 性別   |       | 年齢 |  |
| 表の職業 |       |    |  |
| クラス  | ワイズマン |    |  |
| レベル  | 1     |    |  |
| CP   | 0     |    |  |
| 使用武器 |       |    |  |

#### 能力値

|                    |                          |               |                          |                |                          |
|--------------------|--------------------------|---------------|--------------------------|----------------|--------------------------|
| 知性<br>Intelligence | 6                        | 機敏<br>Agility | 4                        | 身体<br>Physical | 3                        |
| 後遺症                | <input type="checkbox"/> | 後遺症           | <input type="checkbox"/> | 後遺症            | <input type="checkbox"/> |

※後遺症を受けている能力値は判定の難易度+1

#### 技能

|        |   |     |   |     |   |
|--------|---|-----|---|-----|---|
| †戦術    | 1 | †射撃 |   | †白兵 |   |
| 心理     | 2 | 尋問  | 1 | 威圧  |   |
| 第六感    | 1 | 隠密  |   | 運動  | 1 |
| 探索     | 1 | 器用  |   | 怪力  |   |
| 医療     |   | 演技  | 1 | 忍耐  |   |
| 交渉     | 2 | 盗聴  | 1 | 美貌  |   |
| 知識     | 3 | 追跡  |   | 五感  | 2 |
| コンピュータ | 3 | 操縦  | 1 | 反射  |   |

※技能レベルの数までダイスを振り直すことができる

#### プレーバー

|                          |            |
|--------------------------|------------|
| <input type="checkbox"/> | タブレット      |
| <input type="checkbox"/> | 眼鏡         |
| <input type="checkbox"/> | 偵察用ドローン    |
| <input type="checkbox"/> | HMD“ケルビム”  |
| <input type="checkbox"/> | 高性能パソコン    |
| <input type="checkbox"/> | 住居：高層マンション |

※使用すると【調査】【襲撃】の判定+1d

#### 感情ワード (パーソナル)

|  |
|--|
|  |
|  |
|  |

#### 名乗り

|  |
|--|
|  |
|--|

イラスト・メモ等

サンプルPC④：智のプロフェッサー

#### HP・追加HP

| 種別        | 最大値 |
|-----------|-----|
| HP        | 5   |
| 追加HP (射撃) | 5   |
| 追加HP (白兵) | 0   |

※【HP】=(【機敏】+【身体】)÷2+【レベル】

#### 過去傷

| 概要 | 冤罪 |
|----|----|
| 詳細 |    |

#### その他の設定

外見や表向きな生活、VR空間でのアバターの外見など：

#### スペシャル

| 名称                  | グレード | 消費EP | 対象  | 効果   |
|---------------------|------|------|-----|--|
| プロ・インサイト<br>《熟練の見識》 | I    | 1    | 使用者 | 対象が行う、あらゆる判定の直前に使用可能。その判定で振るダイスの数を+2d。                   |
| アプリケーション<br>《智の応用》  | I    | 2    | 使用者 | 対象があらゆる判定を行った直後に使用。対象は出目が【難易度】未満のダイスを2個まで選び、出目を「6」に変更する。 |
| ファーストエイド<br>《応急手当》  | I    | 2    | 1体  | 【戦闘中】、1ターン中1回のみ使用可能。いつでも使用可能。対象は【HP】が3点【回復】する。           |

#### 武器

| 名称     | グレード | 必要技能        | 技能         | 対象 | 攻撃力 | 特殊効果 |
|--------|------|-------------|------------|----|-----|------|
| 基本攻撃   | -    | なし          | †白兵<br>†射撃 | 1体 | -2  |      |
| ガンタレット | I    | コンピュータ<br>3 | なし         | 2体 | 固定2 |      |

#### 防具

| 名称    | グレード | 追加HP (射撃) | 追加HP (白兵) | 特殊効果 |
|-------|------|-----------|-----------|------|
| 防弾ベスト | I    | 5         | 0         |      |