

無法断罪RPG カローン・サンクションズ キャラクターシート

基本データ

名前			
性別		年齢	
表の職業			
クラス	アタッカー		
レベル	1		
CP	0		
使用武器			

イラスト・メモ等

サンプルPC⑤：憤怒の魔人

能力値

知性 Intelligence	3	機敏 Agility	5	身体 Physical	5
後遺症	<input type="checkbox"/>	後遺症	<input type="checkbox"/>	後遺症	<input type="checkbox"/>

※後遺症を受けている能力値は判定の難易度+1

技能

†戦術		†射撃	1	†白兵	2
心理		尋問	2	威圧	1
第六感	1	隠密		運動	
探索		器用	1	怪力	3
医療	1	演技		忍耐	1
交渉		盗聴		美貌	
知識		追跡		五感	
コンピュータ		操縦	2	反射	1

※技能レベルの数までダイスを振り直すことができる

フレーバー

<input type="checkbox"/>	バイク
<input type="checkbox"/>	サングラス
<input type="checkbox"/>	軍用ナイフ
<input type="checkbox"/>	煙草
<input type="checkbox"/>	HMD“ケルビム”
<input type="checkbox"/>	コネ：武器商人

※使用すると【調査】【襲撃】の判定+1d

感情ワード (パーソナル)

名乗り

--

HP・追加HP

種別	最大値
HP	6
追加HP (射撃)	0
追加HP (白兵)	0

※【HP】=(【機敏】+【身体】)÷2+【レベル】

過去傷

概要	苦痛
詳細	

その他の設定

外見や表向きな生活、VR空間でのアバターの外見など：

スペシャル

名称	グレード	消費EP	対象	効果
プロ・インサイト 《熟練の見識》	I	1	使用者	対象が行う、あらゆる判定の直前に使用可能。その判定で振るダイスの数を+2d。
レイジングラッシュ 《怒濤の連撃》	I	3	使用者	[戦闘中]に対象が[攻撃]で【身体】[†白兵]判定を行う直前に使用。使用する【武器】が[対象:n体]の場合、[対象:2体]に変更する。
ファーストアタック 《先手必勝》	I	2	使用者	[戦闘中]に対象が[先攻チーム]に所属し、かつ【身体】[†白兵] / 【機敏】[†射撃]判定を行う直前に使用。判定のダイス数+2d。

武器

名称	グレード	必要技能	技能	対象	攻撃力	特殊効果
基本攻撃	-	なし	†白兵 †射撃	1体	-2	
マチェット	I	怪力3	†白兵	1体	1	
ショットガン	1	怪力2 器用1	†射撃	3体	-1	

防具

名称	グレード	追加HP (射撃)	追加HP (白兵)	特殊効果