怪異捜査RPG

ツクモツムギ

キャラクターシート（付喪神）

①プロフィール

仮の名前			
外見性別		外見年齢	

②パーソナリティ

本来の姿	
表向きの顔	
奥底の本質	
縁故／感情	

⑪イラスト・メモ

勾玉の付喪神（まがたま つくもがみ）

相方の巫覡／感情

スタイル

③［種族］	付喪神	⑤［術技］	神道
④［分類］	装飾品	⑥［表の職業］	霊能（神職）

⑦能力値／技能

【身体】		【技量】		【心魂】		【社会】	
1		3		7		2	
〈★白兵〉 □	1	〈★射撃〉 □	3	〈★呪法〉 ■	8	〈★策謀〉 □	2
〈運動〉 □	1	〈医療〉 ■	4	〈意志〉 ■	8	〈教養〉 □	2
〈頑健〉 ■	2	〈隠密〉 □	3	〈看破〉 ■	8	〈交渉〉 ■	3
〈操縦〉 □	1	〈工作〉 ■	4	〈芸能〉 ■	8	〈電脳〉 □	2
〈知覚〉 □	1	〈捜査〉 □	3	〈伝承〉 ■	8	〈容姿〉 ■	3

⑧副能力値

【耐久値】	16		［覚醒］ □
【活力値】	13		［行動不能］ □
【神霊値】	36 35 34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0		

⑨《汎用アビリティ》

名称	タイミング	札	対象	回数	効果
※《九十九物変化》	割込	白札	相方	フェイズ	相方の判定時に使用し、手札から白札を出す。対象の達成値に＋［札の数値］する。《九十九物》と同時に使用できない。
《首を飾るもの》	常時	なし	自身	無制限	【心魂】の能力値が２点、【技量】が１点上昇する。
《指を飾るもの》	割込	任意	相方	セッション	あなたと相方とで任意の言札を好きな枚数交換する。交換する際、お互いの手札を見せて確認しても構わない。

⑨《戦闘アビリティ》

名称	タイミング	札	対象	回数	効果
《神楽舞い》	割込	なし	自身	フェイズ	あなたが〈★呪法〉の技能で判定した際に使用する。達成値に＋［あなたの〈芸能〉技能値］する。

⑩過去の回想

相方の想い出	シナリオタイトル	相方の想い出	シナリオタイトル
		⑥	
①		⑦	
②		⑧	
③		⑨	
④		⑩	
⑤			

⑩経験点

取得　消費

／

残顕界年数

ヶ月

※自己使用に限り複製を許可します。©2025 倉樫澄人 / N.G.P.　© アークライト／新紀元社