怪異捜査RPG

ツクモツムギ

キャラクターシート（巫覡）

①プロフィール

名前			
性別		年齢	

②パーソナリティ

自身の半生	
表向きの顔	
奥底の本質	
縁故／感情	

⑪イラスト・メモ

学生の捜査官

相方の付喪神／感情

スタイル

③［種族］	巫覡	⑤［術技］	計略
④［分類］	憑霊士	⑥［職業］	学生警官

⑦能力値／技能

【身体】		【技量】		【心魂】		【社会】	
2		3		2		3	
〈★白兵〉 □	2	〈★射撃〉 ■	4	〈★呪法〉 □	2	〈★策謀〉 ■	4
〈運動〉 □	2	〈医療〉 □	3	〈意志〉 □	2	〈教養〉 □	3
〈頑健〉 ■	3	〈隠密〉 ■	4	〈看破〉 ■	3	〈交渉〉 □	3
〈操縦〉 ■	3	〈工作〉 □	3	〈芸能〉 ■	3	〈電脳〉 ■	4
〈知覚〉 □	2	〈捜査〉 ■	4	〈伝承〉 □	2	〈容姿〉 ■	4

⑧副能力値

【耐久値】	20		［覚醒］ □
【活力値】	11		［行動不能］ □
【神霊値】	36 35 34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0		

⑨《汎用アビリティ》

名称	タイミング	札	対象	回数	効果
※《巫覡の勤め》	割込	白札	相方	フェイズ	相方の判定時に使用し、手札から白札を出す。対象の達成値に＋［札の数値］する。
《憑依》	割込	なし	自身	フェイズ	あなたは相方の語り札を１枚選び、達成値に＋［語り札の数値］する。語り札が黒札なら１点、赤札なら２点、【神霊値】が減少する。

⑨《戦闘アビリティ》

名称	タイミング	札	対象	回数	効果
《作戦会議》	割込	任意	相方	フェイズ	あなたと相方とで任意の言札を１枚交換する。交換する際、お互いの手札を見せて確認しても構わない。
《妨害の罠》	割込	白札	単体	ラウンド	あなた以外の対象がダメージを受けた際、手札から白札を出す。対象が受けたダメージを［白札の数値］点軽減する。

⑩過去の回想

相方の想い出	シナリオタイトル	相方の想い出	シナリオタイトル
		⑥	
①		⑦	
②		⑧	
③		⑨	
④		⑩	
⑤			

⑩経験点

取得 ／ 消費

残顕界年数

ヶ月

※自己使用に限り複製を許可します。©2025 倉樫澄人 / N.G.P. © アークライト／新紀元社