超時空時代劇 RPG

天下繚乱

てんかりょうらん

キャラクターシート

白銀の抜け忍

キャラクター名		性別：
		年齢：
プレイヤー名		使用経験点

種族	人間	
カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル

キャラクター	／ 3	レベル
クラス 朱雀	／ 2	レベル
クラス 改造人間	／ 1	レベル
クラス	／	レベル

奥義

奥義	参照ページ
破邪顕正	『天下』P 116
破邪顕正	『天下』P 116
一気呵成	『諸国』P 102

登場判定

【幸運】(F) ＋ 4

コネクション(F+2) ＋ 6

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	12	14	14	9	12
能力ボーナス（基本値÷3(端数切り捨て)）	A ＋ 4	B ＋ 4	C ＋ 4	D ＋ 4	E ＋ 3	F ＋ 4

ライフパス

出自／

境遇／

邂逅／

特徴

特徴	効果

宿星

・村雨丸の探索

コネクション

コネクション	関係

アイテム

偽装外観

財産ポイント【幸運】(F) 4点

戦闘値表

戦闘値表	(端数切り捨て)戦闘値ベース	クラス／レベル 朱雀 ／2	改造人間 ／1	／	未装備(小計)	武器右 機装鋭刃（※1）	武器左 短針銃（※2）	防具 対衝撃外装	アクセサリ1 義体：試作型（※3）	アクセサリ2	その他1	その他2	現在値(合計)
命中値	(B+C)÷2 4	2	0		6	−1	0		3				8
回避値	(B+F)÷2 4	1	0		5			0	2				7
魔導値	(C+D)÷2 4	2	0		6				0				6
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	0		5			0	1				6
行動値	B+D 8	3	0		11			−1	3				13
HP上限	[体力基本値]+10 22	4	3		29								29
MP上限	[意志基本値] 9	5	3		17								17
物理攻撃力		2	0		2	〈斬〉+14	〈刺〉+7		2				D修正右〈斬〉+18 / D修正左〈刺〉+11
異能攻撃力		2	0		2								2
防御修正 斬								8					8
防御修正 刺								6					6
防御修正 殴								8					8
射程						至近	20m						

移動力

【行動値】+5 ＝ 18 m

分類	サイズ
機械	1

（※1）……クリティカル時ダメージ+1D　（※2）……邪毒2を与える　（※3）……【命中値】【回避値】に+1（修正済み）

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
業火の心	1	−	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	複数体およびモブへのダメージ+1D	『天下』P 117
改造身体	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	義体を取得（修正済み）	『諸国』P 102
人間性摩耗	1	−	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダメージ+1D。「種別：食事」と、舞台裏で使用する特技の効果を受けられない	『諸国』P 103
変身超人	1	ア、変	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	なし	改造兵装を装備（修正済み）。シーン中ダメージ+1D	『諸国』P 103
地を薙ぐ者	1	自	攻撃宣言	自動成功	なし	自身	なし	2MP	攻撃対象を範囲（選択）にする	『天下』P 116
紅の波動	1	自	判定の直後	自動成功	なし	単体	シーン	4MP	達成値−2。ラウンド1回	『天下』P 116
天を砕く者	1	R	判定の直後	自動成功	なし	単体	シーン	4MP	判定を振り直させる。ラウンド1回	『天下』P 117
朱き追撃	2	−	ダメージロールの直前	自動成功	なし	単体	20m	2MP	味方のダメージ+2D。自身不可。ラウンド1回	『天下』P 117

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2025 Ukyou Kodachi ／ Team Barrel Roll ©2025 アークライト／新紀元社