超時空時代劇RPG

天下繚乱

てんかりょうらん

キャラクターシート

怪獣使いの少年

キャラクター名		性別：	
		年齢：	
プレイヤー名		使用経験点	

種族	人間	
カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル

キャラクター	／ 3	レベル
クラス 玄武	／ 1	レベル
クラス 怪獣使い	／ 2	レベル
クラス	／	レベル

奥義

	参照ページ
天佑神助	『天下』P 142
金城鉄壁	『諸国』P 096
金城鉄壁	『諸国』P 096

登場判定

【幸運】(F)
＋ 3

コネクション(F+2)
＋ 5

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	7	15	15	15	11	10
能力ボーナス（基本値÷3(端数切)捨て）	A ＋ 2	B ＋ 5	C ＋ 5	D ＋ 5	E ＋ 3	F ＋ 3

ライフパス

出自

境遇

邂逅

特徴

	効果

宿星

・村雨丸の探索

コネクション

	関係

アイテム

がまの油、若水×2、毒消し、宗像三神の護符、装飾品（髪留め、白粉、契約の証、竜玉）

財産ポイント【幸運】(F)
3 点

戦闘値表

	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル 玄武 ／1	怪獣使い ／2	／	未装備(小計)	武器右 素手	武器左	防具 着物	アクセサリ1	アクセサリ2	その他1	その他2	現在値(合計)
命中値	(B+C)÷2 5	1	1		7	−2							命中値 5
回避値	(B+F)÷2 4	0	3		7			0					回避値 7
魔導値	(C+D)÷2 5	1	1		7								魔導値 7
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	3		8			0					抗魔値 8
行動値	B+D 10	0	3		13			0					行動値 13
HP上限	[体力基本値]+10 17	2	3		22								HP上限 22
MP上限	[意志基本値] 11	3	7		21								MP上限 21
物理攻撃力		0	2		2	〈殴〉+0							D修正右 〈殴〉+2
													D修正左
異能攻撃力		0	2		2								異能攻撃力 2
					防御修正 斬			2					斬 2
					刺			0					刺 0
					殴			2					殴 2
					射程	至近							

移動力

【行動値】+5
18 m

分類

人間

サイズ

1

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
癒しの業	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	回復特技の効果＋1D（修正済み）	『天下』P 142
この技を使え!	1	−	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	威龍に《鋼の心》を取得させる（修正済み）	『諸国』P 097
怪獣進化：接近困難	2	−	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	威龍に《接近困難》を取得させる（修正済み）	『諸国』P 097
名将の指揮	1	自、R	判定の直後	自動成功	なし	単体	シーン	2MP	同意した対象の判定振り直し。ラウンド1回	『天下』P 142
魂の鼓舞	1	自	クリンナッププロセス	自動成功	なし	範囲（選択）	20 m	3MP	【HP】を2D＋3点回復	『天下』P 142
鼓舞のささやき	1	−	マイナーアクション	自動成功	なし	単体	30 m	2MP	【HP】を2D＋3点回復	『天下』P 143
怪獣召喚	1	自、ア	マイナーアクション	自動成功	なし	効果参照	至近	2MP※	威龍を同じエンゲージに呼び出す。シーン1回	『諸国』P 096
怪獣使いの声	1	自	メジャーアクション	自動成功	なし	効果参照	シーン	2MP	威龍にメインプロセスを行なわせる。ラウンド中、いかなる効果でも自身は追加のメインプロセスを行なえない	『諸国』P 096
怪獣よ、守ってくれ!	1	−	攻撃命中の直後	自動成功	なし	効果参照	シーン	2MP※	威龍に《割り込み》を使用させる	『諸国』P 097

※怪獣使いの少年・怪獣データは、『怪獣データ：威龍』を参照

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2025 Ukyou Kodachi ／ Team Barrel Roll ©2025 アークライト／新紀元社

超時空時代劇RPG 天下繚乱（てんかりょうらん） 怪獣シート

怪獣の名前	怪獣データ：威龍
怪獣使い	怪獣使いの少年

分類：怪獣／妖怪

怪獣レベル：3 レベル

サイズ：6

種別：強靭型

素体：威龍

移動力：14 m

能力ボーナス

体力	その他
＋6	＋3

追加ダメージロールダイス：2 個

戦闘値表	戦闘値ベース	怪獣レベル 3	小計	武装1 龍の爪牙／白兵	武装2 天災／儀式	その他1 《鋼の心》	その他2
命中値	6	2	8				
回避値	13＊	1	14＊				
魔導値	6	2	8				
抗魔値	13＊	1	14＊				
行動値	6	3	9				
HP上限	25	9	34				
MP上限	10	7	17				
物理攻撃力		3	3	〈毒〉＋15			
異能攻撃力		3	3		〈雷〉＋15		
対象				範囲（選択）	範囲（選択）		
射程				至近	100 m※		
防御修正 斬						5	
防御修正 刺						5	
防御修正 殴						5	
防御修正 熱				12		5	
防御修正 氷				10		5	
防御修正 雷				10		5	
防御修正 光				10			
防御修正 闇							
防御修正 毒				50			
防御修正 精神				10			

現在値（合計）

命中値	8
回避値	14＊
魔導値	8
抗魔値	14＊
行動値	9
HP上限	34
MP上限	17
武装1	〈毒〉＋18
武装2	
武装1	
武装2	〈雷〉＋18
斬	5
刺	5
殴	5
熱	17
氷	15
雷	15
光	10
闇	0
毒	50
精神	10

指示がない時の行動

日向ぼっこをして眠ったり、その場に雨を降らせたり（詳細はGMが決定せよ）、可能なら自分のメジャーアクションで隠密状態となる。

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
BS無効：邪毒	－	－	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	邪毒を受けない	『天下』P 270
鋼の心	1	－	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	防御修正増加（修正済み）	『天下』P 121
飛行能力	－	－	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	常に飛行状態となる	『天下』P 273
接近困難	－	－	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	なし	エンゲージを制圧する	『天下』P 272
攻撃増幅 2	－	－	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダメージ＋2D	『天下』P 271
HP回復 16	－	－	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	20 m	なし	【HP】を 16 点回復	『天下』P 270
割り込み	－	－	攻撃命中の直後	自動成功	なし	単体	至近	なし	カバーアップする	『天下』P 274

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2025 Ukyou Kodachi ／ Team Barrel Roll ©2025 アークライト／新紀元社