

武装伝奇RPG

神我狩

キャラクターシート

|        |         |
|--------|---------|
| プレイヤー名 | キャラクター名 |
|--------|---------|

|      |                  |      |  |
|------|------------------|------|--|
| 種族   |                  | 種族特典 |  |
|      | 能力値タイプ▶ 戦士 汎用 魔法 |      |  |
| 表の職業 |                  | 特徴   |  |

|                      |     |
|----------------------|-----|
| 称号(系統: <div></div> ) | タイプ |
| メイン                  |     |
|                      |     |
|                      |     |
|                      |     |
|                      |     |
|                      |     |

|     |  |     |  |
|-----|--|-----|--|
| 経験値 |  |     |  |
| 組織  |  |     |  |
| 年齢  |  | 性別  |  |
| 身長  |  | 体重  |  |
| 瞳の色 |  | 髪の色 |  |
| 肌の色 |  | その他 |  |

【主能力値】

|      |      |      |      |      |
|------|------|------|------|------|
| 体力   | 敏捷   | 知性   | 精神   | 幸運   |
|      |      |      |      |      |
| +    | +    | +    | +    | +    |
| 命中修正 | 回避修正 | 発動修正 | 抵抗修正 | 看破修正 |
| Ⅱ    | Ⅱ    | Ⅱ    | Ⅱ    | Ⅱ    |
| 命中   | 回避   | 発動   | 抵抗   | 看破   |
|      |      |      |      |      |

戦闘修正

戦闘値

【副能力値】

|      |      |       |               |
|------|------|-------|---------------|
| 物D   | 魔D   | 行動値   | 生命力           |
| 体力÷2 | 知性÷2 | 敏捷+5  | 体力+精神+ (Lv×3) |
| +    | +    | +     | +             |
| 物D修正 | 魔D修正 | 行動値修正 | 生命力修正         |
| Ⅱ    | Ⅱ    | Ⅱ     | Ⅱ             |
| 物D   | 魔D   | 行動値   | 生命力           |
|      |      |       |               |

装備中の【アイテム】（これらは《靈力結界》使用時に、自動的に【装備】できる）

| 名称                   | 命中            | 回避 | 発動  | 抵抗              | 看破  | 物D  | 魔D   | 行動値           | 生命力 | 装甲 | 結界 |
|----------------------|---------------|----|-----|-----------------|-----|-----|------|---------------|-----|----|----|
| 武器                   |               |    |     |                 |     |     |      |               |     |    |    |
| 形状                   | 物理            | 魔法 | ／距離 | ／対象             | ／抵抗 | ／属性 | ／ランク |               |     |    |    |
| 追加効果:                |               |    |     |                 |     |     |      |               |     |    |    |
| 武器・盾                 |               |    |     |                 |     |     |      |               |     |    |    |
| 形状                   | 物理            | 魔法 | ／距離 | ／対象             | ／抵抗 | ／属性 | ／ランク |               |     |    |    |
| 追加効果:                |               |    |     |                 |     |     |      |               |     |    |    |
| 鎧                    |               |    |     |                 |     |     |      |               |     |    |    |
| 装飾                   | 頭 手 足<br>腰 背中 |    |     |                 |     |     |      |               |     |    |    |
| 装飾                   | 頭 手 足<br>腰 背中 |    |     |                 |     |     |      |               |     |    |    |
| その他<br>修正等           |               |    |     |                 |     |     |      |               |     |    |    |
|                      | 命中            | 回避 | 発動  | 抵抗              | 看破  | 物D  | 魔D   | 行動値           | 生命力 | 装甲 | 結界 |
| 総計                   |               |    |     |                 |     |     |      |               |     |    |    |
| 移動行為<br>1ターン中にいずれか1回 | 簡易移動          |    |     | 戦闘移動【行動値】総計÷5÷3 |     |     |      | 全力移動【行動値】総計÷5 |     |    |    |
|                      | 1マス           |    |     | マス              |     |     |      | マス            |     |    |    |

世界  
干渉LV

経緯  
パーソナリティ  
靈紋の位置  
靈紋の形状  
目的  
感情①

使用靈力

潜在特性・タレント

| 名称         | タイミング | 距離   | 対象   | コスト | 効果                                                                             |
|------------|-------|------|------|-----|--------------------------------------------------------------------------------|
| 靈力結界（潜在特性） | 開始    | 戦闘地帯 | 戦闘地帯 | なし  | 1 戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1 戦闘中、【死亡】しない。《靈力結界》はタイミングを消費しない。            |
| 靈紋燃烧（潜在特性） | 特殊    | 本文   | 本文   | なし  | 【感情】取得数①～: 【ロール】に任意で+1～3d（追加d分）。④～【解除・気絶】後、【生命力】を【体力】と同値に（2d）。⑦: 【ランク】+1d（2d）。 |
| ▲          |       |      |      |     |                                                                                |
| ▲          |       |      |      |     |                                                                                |
| ※          |       |      |      |     |                                                                                |
| ※          |       |      |      |     |                                                                                |
| 1          |       |      |      |     |                                                                                |
| 1          |       |      |      |     |                                                                                |
| 2          |       |      |      |     |                                                                                |
| 3          |       |      |      |     |                                                                                |
| 4          |       |      |      |     |                                                                                |
| 5          |       |      |      |     |                                                                                |
| ▲          |       |      |      |     |                                                                                |
| 6          |       |      |      |     |                                                                                |
| 7          |       |      |      |     |                                                                                |
| 8          |       |      |      |     |                                                                                |
| 9          |       |      |      |     |                                                                                |
| 10         |       |      |      |     |                                                                                |
| ▲          |       |      |      |     |                                                                                |
| ※          |       |      |      |     |                                                                                |
| 名称         | タイミング | 距離   | 対象   | コスト | 効果                                                                             |
| 11         |       |      |      |     |                                                                                |
| 12         |       |      |      |     |                                                                                |
| 13         |       |      |      |     |                                                                                |
| 14         |       |      |      |     |                                                                                |
| 15         |       |      |      |     |                                                                                |
| ▲          |       |      |      |     |                                                                                |
| 16         |       |      |      |     |                                                                                |
| 17         |       |      |      |     |                                                                                |
| 18         |       |      |      |     |                                                                                |
| 19         |       |      |      |     |                                                                                |
| 20         |       |      |      |     |                                                                                |
| ▲          |       |      |      |     |                                                                                |
| ※          |       |      |      |     |                                                                                |
|            |       |      |      |     |                                                                                |
|            |       |      |      |     |                                                                                |
|            |       |      |      |     |                                                                                |

武装伝奇RPG

神我狩

レコードシートB

プレイヤー名

キャラクター名

生命力（最大値：）

霊紋（最大値：

22

）

ダメージレート

|    | ① | ②  | ③  | ④  | ⑤  | ⑥  | CR  |
|----|---|----|----|----|----|----|-----|
| 1  | 0 | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 10  |
| 2  | 0 | 4  | 6  | 8  | 10 | 12 | 20  |
| 3  | 0 | 6  | 9  | 12 | 15 | 18 | 30  |
| 4  | 0 | 8  | 12 | 16 | 20 | 24 | 40  |
| 5  | 0 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 50  |
| 6  | 0 | 12 | 18 | 24 | 30 | 36 | 60  |
| 7  | 0 | 14 | 21 | 28 | 35 | 42 | 70  |
| 8  | 0 | 16 | 24 | 32 | 40 | 48 | 80  |
| 9  | 0 | 18 | 27 | 36 | 45 | 54 | 90  |
| 10 | 0 | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 100 |

基本物理ランク

1+《タレント》や[アイテム]、その他の修正

基本魔法ランク

《タレント》や[アイテム]の値+その他の修正

所持中の [アイテム]・獲得素材・メモ

|                                                  |                                                    |                                                       |
|--------------------------------------------------|----------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> モバイル（[未登場・退場]時も会話可能）    | <input type="checkbox"/> 霊力手袋（[消去]時【体力】+1）         | <input type="checkbox"/> かばん                          |
| <input type="checkbox"/> 救急セット（休息回復量+3）          | <input type="checkbox"/> 霊鳥の羽（[消去]時【敏捷】+1）         | <input type="checkbox"/> カメラ                          |
| <input type="checkbox"/> 住居・施設（休息回復量+3）          | <input type="checkbox"/> 心靈カメラ（[消去]時【知性】+1）        | <input type="checkbox"/> 自動二輪                         |
| <input type="checkbox"/> 高級住居（休息回復量+5）           | <input type="checkbox"/> 呪符（[消去]時【精神】+1）           | <input type="checkbox"/> 着替え                          |
| <input type="checkbox"/> 隠れ家（休息回復量+1）            | <input type="checkbox"/> 虎の瞳（[消去]時【幸運】+1）          | <input type="checkbox"/> おしゃれな服                       |
| <input type="checkbox"/> 霊毛シュラブ（休息回復量+4）         | <input type="checkbox"/> 自動車                       |                                                       |
| <input type="checkbox"/> ボマングダー（登場判定に自動成功）×      | <input type="checkbox"/> アムリタ（[気絶]を[解除]）×          | <input type="checkbox"/> 式神符（[消去]時【敏捷】+1）×            |
| <input type="checkbox"/> おちみず（回復20）×             | <input type="checkbox"/> カロリーブロック（休息回復量+5）×        | <input type="checkbox"/> マジックキャンドル（[消去]時【知性】+1）×      |
| <input type="checkbox"/> スラー酒（[暗闇・猛毒]を[解除]）×     | <input type="checkbox"/> 聖水（[種別・不死]のランクに+1）×       | <input type="checkbox"/> 魔香（[消去]時【精神】+1）×             |
| <input type="checkbox"/> 五石散（[苦痛・麻痺・不動]を[解除]）×   | <input type="checkbox"/> 金枝の楔（[消去]時【体力】+1）×        | <input type="checkbox"/> 使い捨て呪物（ダメージ算出+1d）×           |
| <input type="checkbox"/> 霊光放出（極度に暗い場所のペナルティを無効化） | <input type="checkbox"/> 霊気感知（[察知]の達成値に+1）         | <input type="checkbox"/> 霊威衝（一般人を一撃で無力化）              |
| <input type="checkbox"/> 休息領域（休息回復量+10）          | <input type="checkbox"/> 霊力転移（不可視化と同時に自動車程度の移動が可能） | <input type="checkbox"/> 幻影能力（服装を変異させる【行為:偽装/達成値:12】） |
| <input type="checkbox"/> 浮遊能力（足場が悪い場所のペナルティを無効化） | <input type="checkbox"/> 転移能力（自動車程度の速度で目的地まで移動可能）  | <input type="checkbox"/> 大規模結界（休息回復量+10）              |

| [感情]を結んだキャラクター | 霊紋燃焼の効果                                             | 消費する霊紋           | 経験値            |
|----------------|-----------------------------------------------------|------------------|----------------|
| ①              | [物理超越]<br>判定前に使用。判定度に [ロール] のダイスを+1〜3個              | ダイスを1個増やすことに1d消費 |                |
| ②              |                                                     |                  |                |
| ③              |                                                     |                  |                |
| ④              | [生命燃焼]<br>いつでも使用できる。1戦闘中1回、[解除:気絶・戦闘不能]を得て【体力】分[回復] | 2d消費             | <div>所持金</div> |
| ⑤              |                                                     |                  |                |
| ⑥              |                                                     |                  |                |
| ⑦              | [概念破壊]<br>ダメージ算出時 [ランク]+1d                          | 2d消費             | G              |

人造神器・神成神器 追加効果記入欄

|           |           |           |
|-----------|-----------|-----------|
| 名称        | 名称        | 名称        |
| 購入済みの特殊効果 | 購入済みの特殊効果 | 購入済みの特殊効果 |