

武装伝奇RPG

神我狩

キャラクターシート

プレイヤー名	キャラクター名
--------	---------

種族		種族特典	
	能力値タイプ▶ 戦士 汎用 魔法		
表の職業		特徴	

称号(系統:)	タイプ
メイン	

経験値			
組織			
年齢		性別	
身長		体重	
瞳の色		髪の色	
肌の色		その他	

【主能力値】

体力	敏捷	知性	精神	幸運
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
Ⅱ	Ⅱ	Ⅱ	Ⅱ	Ⅱ
命中	回避	発動	抵抗	看破

戦闘修正

戦闘値

【副能力値】

物D	魔D	行動値	生命力
体力÷2	知性÷2	敏捷+5	体力+精神+ (Lv×3)
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
Ⅱ	Ⅱ	Ⅱ	Ⅱ
物D	魔D	行動値	生命力

装備中の【アイテム】（これらは《靈力結界》使用時に、自動的に【装備】できる）

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器											
形状	物理	魔法	／距離	／対象	／抵抗	／属性	／ランク				
追加効果:											
武器・盾											
形状	物理	魔法	／距離	／対象	／抵抗	／属性	／ランク				
追加効果:											
鎧											
装飾	頭	手	足								
	腰	背中									
装飾	頭	手	足								
	腰	背中									
その他修正等											
	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
総計											
移動行為	簡易移動			戦闘移動【行動値】総計÷5÷3			全力移動【行動値】総計÷5				
1ターン中にいずれか1回	1マス			マス			マス				

世界
干渉LV

経緯
パーソナリティ
靈紋の位置
靈紋の形状
目的
感情①

使用靈力

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
靈力結界（潜在特性）	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1 戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1 戦闘中、【死亡】しない。《靈力結界》はタイミングを消費しない。
靈紋燃烧（潜在特性）	特殊	本文	本文	なし	【感情】取得数①～: 【ロール】に任意で+1～3d（追加d分）。④～【解除・気絶】後、【生命力】を【体力】と同値に（2d）。⑦: 【ランク】+1d（2d）。
▲					
▲					
※					
※					
1					
1					
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					
名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					

武装伝奇RPG

神我狩

レコードシートB

プレイヤー名

キャラクター名

生命力(最大値:)

霊紋(最大値: 22)

ダメージレート

	①	②	③	④	⑤	⑥	CR
1	0	2	3	4	5	6	10
2	0	4	6	8	10	12	20
3	0	6	9	12	15	18	30
4	0	8	12	16	20	24	40
5	0	10	15	20	25	30	50
6	0	12	18	24	30	36	60
7	0	14	21	28	35	42	70
8	0	16	24	32	40	48	80
9	0	18	27	36	45	54	90
10	0	20	30	40	50	60	100

基本物理ランク

1+《タレント》や[アイテム]、その他の修正

基本魔法ランク

《タレント》や[アイテム]の値+その他の修正

所持中の [アイテム]・獲得素材・メモ

☐ モバイル (〔未登場・退場〕時也会話可能)	☐ 霊力手袋 (〔消去〕時【体力】+1)	☐ かばん
☐ 救急セット (休息回復量+3)	☐ 霊鳥の羽 (〔消去〕時【敏捷】+1)	☐ カメラ
☐ 住居・施設 (休息回復量+3)	☐ 心靈カメラ (〔消去〕時【知性】+1)	☐ 自動二輪
☐ 高級住居 (休息回復量+5)	☐ 呪符 (〔消去〕時【精神】+1)	☐ 着替え
☐ 隠れ家 (休息回復量+1)	☐ 虎の瞳 (〔消去〕時【幸運】+1)	☐ おしゃれな服
☐ 霊毛シュラブ (休息回復量+4)	☐ 自動車	
☐ ボマングダー (登場判定に自動成功)×	☐ アムリタ (〔気絶〕を〔解除〕)×	☐ 式神符 (〔消去〕時【敏捷】+1)×
☐ おちみず (回復20)×	☐ カロリーブロック(休息回復量+5)×	☐ マジックキャンドル(〔消去〕時【知性】+1)×
☐ スラー酒 (〔暗闇・猛毒〕を〔解除〕)×	☐ 聖水 (〔種別・不死〕のランクに+1)×	☐ 魔香 (〔消去〕時【精神】+1)×
☐ 五石散 (〔苦痛・麻痺・不動〕を〔解除〕)×	☐ 金枝の楔 (〔消去〕時【体力】+1)×	☐ 使い捨て呪物 (ダメージ算出+1d)×
☐ 霊光放出 (極度に暗い場所のペナルティを無効化)	☐ 霊気感知 (〔察知〕の達成値に+1)	☐ 霊威衝 (一般人を一撃で無力化)
☐ 休息領域 (休息回復量+10)	☐ 霊力転移 (不可視化と同時に自動車程度の移動が可能)	☐ 幻影能力 (服装を変異させる [行為:偽装/達成値:12])
☐ 浮遊能力 (足場が悪い場所のペナルティを無効化)	☐ 転移能力 (自動車程度の速度で目的地まで移動可能)	☐ 大規模結界 (休息回復量+10)

〔感情〕を結んだキャラクター	霊紋燃焼の効果	消費する霊紋	経験値
①	〔物理超越〕 判定前に使用。判定度に〔ロール〕の ダイスを+1〜3個	ダイスを1個 増やすことに 1d消費	
②			
③			
④	〔生命燃焼〕 いつでも使用できる。1戦闘中1回、 〔解除:気絶・戦闘不能〕を得て【体力】分〔回復〕	2d消費	所持金
⑤			
⑥			
⑦	〔概念破壊〕 ダメージ算出時〔ランク〕+1d	2d消費	G

人造神器・神成神器 追加効果記入欄

名称	名称	名称
購入済みの特殊効果	購入済みの特殊効果	購入済みの特殊効果