

武装伝奇RPG

神我狩

キャラクターシート

プレイヤー名	キャラクター名
--------	---------

種族		種族特典	
	能力値タイプ▶ 戦士 汎用 魔法		
表の職業		特徴	

称号(系統:)	タイプ
メイン	

経験値			
組織			
年齢		性別	
身長		体重	
瞳の色		髪の色	
肌の色		その他	

世界
干渉LV

経緯

パーソナリティ

霊紋の位置
霊紋の形状
目的
感情①



使用霊力



【主能力値】

体力	敏捷	知性	精神	幸運

+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正

Ⅱ	Ⅱ	Ⅱ	Ⅱ	Ⅱ
命中	回避	発動	抵抗	看破

【副能力値】

物D	魔D	行動値	生命力
体力÷2	知性÷2	敏捷+5	体力+精神+ (LV×3)

+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正

Ⅱ	Ⅱ	Ⅱ	Ⅱ
物D	魔D	行動値	生命力

戦闘修正

戦闘値

装備中の【アイテム】（これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる）

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器											
形状	物理 魔法 / 距離	/ 対象	/ 抵抗	/ 属性	/ ランク						
追加効果:											
武器・盾											
形状	物理 魔法 / 距離	/ 対象	/ 抵抗	/ 属性	/ ランク						
追加効果:											
鎧											
装飾	頭 手 足 腰 背中										
装飾	頭 手 足 腰 背中										
その他 修正等											

: 物理攻撃時に使用

: 魔法攻撃時に使用

: その他

総計

命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界

移動行為 1ターン中にいずれか1回	簡易移動 1マス	戦闘移動【行動値】総計+5÷3 マス	全力移動【行動値】総計+5 マス
----------------------	-------------	-----------------------	---------------------

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界（潜在特性）	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1 戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1 戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃烧（潜在特性）	特殊	本文	本文	なし	【感情】取得数①～: 【ロール】に任意で+1～3d（追加d分）。④～【解除・気絶】後、【生命力】を【体力】と同値に（2d）。⑦: 【ランク】+1d（2d）。
▲					
▲					
※					
※					
1					
1					
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					

武装伝奇RPG

神我狩

レコードシートB

プレイヤー名	キャラクター名
生命力（最大値： ）	霊紋（最大値： 22 ）

ダメージレート

	①	②	③	④	⑤	⑥	CR
1	0	2	3	4	5	6	10
2	0	4	6	8	10	12	20
3	0	6	9	12	15	18	30
4	0	8	12	16	20	24	40
5	0	10	15	20	25	30	50
6	0	12	18	24	30	36	60
7	0	14	21	28	35	42	70
8	0	16	24	32	40	48	80
9	0	18	27	36	45	54	90
10	0	20	30	40	50	60	100

基本物理ランク	1+《タレント》や[アイテム]、その他の修正
基本魔法ランク	《タレント》や[アイテム]の値+その他の修正

所持中の [アイテム]・獲得素材・メモ

☐ モバイル（[未登場・退場]時でも会話可能）	☐ 霊力手袋（[消去]時【体力】+1）	☐ かばん
☐ 救急セット（休息回復量+3）	☐ 霊鳥の羽（[消去]時【敏捷】+1）	☐ カメラ
☐ 住居・施設（休息回復量+3）	☐ 心靈カメラ（[消去]時【知性】+1）	☐ 自動二輪
☐ 高級住居（休息回復量+5）	☐ 呪符（[消去]時【精神】+1）	☐ 着替え
☐ 隠れ家（休息回復量+1）	☐ 虎の瞳（[消去]時【幸運】+1）	☐ おしゃれな服
☐ 霊毛シュラブ（休息回復量+4）	☐ 自動車	
☐ ボマングダー（登場判定に自動成功）×	☐ アムリタ（[気絶]を[解除]）×	☐ 式神符（[消去]時【敏捷】+1）×
☐ おちみず（回復20）×	☐ カロリーブロック（休息回復量+5）×	☐ マジックキャンドル（[消去]時【知性】+1）×
☐ スラー酒（[暗闇・猛毒]を[解除]）×	☐ 聖水（[種別・不死]のランクに+1）×	☐ 魔香（[消去]時【精神】+1）×
☐ 五石散（[苦痛・麻痺・不動]を[解除]）×	☐ 金枝の楔（[消去]時【体力】+1）×	☐ 使い捨て呪物（ダメージ算出+1d）×
☐ 霊光放出（極度に暗い場所のペナルティを無効化）	☐ 霊気感知（[察知]の達成値に+1）	☐ 霊威衝（一般人を一撃で無力化）
☐ 休息領域（休息回復量+10）	☐ 霊力転移（不可視化と同時に自動車程度の移動が可能）	☐ 幻影能力（服装を変異させる【行為:偽装/達成値:12】）
☐ 浮遊能力（足場が悪い場所のペナルティを無効化）	☐ 転移能力（自動車程度の速度で目的地まで移動可能）	☐ 大規模結界（休息回復量+10）

「感情」を結んだキャラクター	霊紋燃焼の効果	消費する霊紋	経験値
①			
②	「物理超越」 判定前に使用。判定度に [ロール] の ダイスを+1〜3個	ダイスを1個 増やすことに 1d消費	
③			
④			
⑤	「生命燃焼」 いつでも使用できる。1戦闘中1回、 「解除:気絶・戦闘不能」を得て【体力】分[回復]	2d消費	
⑥			
⑦	「概念破壊」 ダメージ算出時 [ランク]+1d	2d消費	G

人造神器・神成神器 追加効果記入欄

名称	名称	名称
購入済みの特殊効果	購入済みの特殊効果	購入済みの特殊効果