

鳴宮探索RPG

パレガンサ

キャラクターシート

イラスト・メモ等

サンプルPC①：夢幻の剣士

基本データ

名前			
性別		年齢	
クラス	武術家	レベル	1
表の職業		鳴衣	腕輪 / 青色
CP	0	GP	0
関係			
HP	11	現在値：	

能力値

愛情 Intelligence	3	自信 Agility	4	希望 Physical	6
精神重症	<input type="checkbox"/>	精神重症	<input type="checkbox"/>	精神重症	<input type="checkbox"/>

※精神重症を受けている能力値は判定の難易度+1

技能

†戦術		†射撃		†白兵	2
心理	1	尋問		威圧	
第六感	1	隠密	1	運動	2
探索		器用		怪力	
医療		演技		忍耐	1
交渉	1	盗聴		美貌	
知識		追跡	1	五感	2
コンピュータ		操縦		反射	

※技能レベルの数までダイスを振り直すことができる

フレイバー

<input type="checkbox"/>	作業用ナイフ
<input type="checkbox"/>	手鏡
<input type="checkbox"/>	マント
<input type="checkbox"/>	小型ポーチ
<input type="checkbox"/>	長い棒
<input type="checkbox"/>	フック付きローブ

※使用すると【探索】の判定+1d

過去傷

感情	嫉妬
詳細	

感情 / 台詞

感情と決意台詞	
感情：正義	こんなところで立ち止まってるわけにはいかない。
感情：後悔	絶対に〈主人〉を助けてあげよう。
感情：同情	これ以上、〈主人〉を辛い目に遭わせるわけにはいかない。
号令台詞	
号令	行こう、ぐずぐずしてられない。

ソウルシャウト

名称	対象	効果
《アタック》	使用者	1ターン中1回。ターン開始時に使用可能。対象はターン終了時まで、[攻撃]の判定で振るダイスの数+2d。

※【探索フェイズ】中に【オーナメント】を取得すると使用可能になる

鳴能力

名称	グレード	使用回数	対象	決意値	1	最大使用回数	4	効果
《生鳴流転》	I	1	1体					1ターン1回。いつでも使用可能。使用者の【HP】を-3し、PC1体の【HP】か【主人HP】を3点回復。
《怒りの一撃》	I	1	使用者					[対象：1体]かつ[種別：白兵]の[鳴器]で行う[攻撃]の判定の直前に使用。[攻撃力]+2。

鳴器

武器銘	名称	グレード	種別	技能	対象	攻撃力	スロット
夢幻刀・焰	白兵A	I	白兵	†白兵	1体	3	6

意匠

名称	必要スロット	効果	名称	必要スロット	効果