

鳴宮探索RPG
パレガンサ
 キャラクターシート

イラスト・メモ等

サンプルPC②：誇りの射手

基本データ

名前			
性別		年齢	
クラス	狙撃手	レベル	1
表の職業		鳴衣	ベルト/緑色
CP	0	GP	0
関係			
HP	9	現在値：	

能力値

愛情 Intelligence	4	自信 Agility	6	希望 Physical	3
精神重症	<input type="checkbox"/>	精神重症	<input type="checkbox"/>	精神重症	<input type="checkbox"/>

※精神重症を受けている能力値は判定の難易度+1

技能

†戦術	1	†射撃	2	†白兵	
心理		尋問		威圧	1
第六感		隠密	2	運動	
探索	1	器用		怪力	
医療		演技		忍耐	
交渉	2	盗聴	2	美貌	
知識	1	追跡		五感	1
コンピュータ		操縦	1	反射	

※技能レベルの数までダイスを振り直すことができる

フレイバー

<input type="checkbox"/>	カメラ
<input type="checkbox"/>	ライター
<input type="checkbox"/>	懐中電灯
<input type="checkbox"/>	携帯用ハンマーと釘
<input type="checkbox"/>	薬箱
<input type="checkbox"/>	鉛筆とメモ帳

※使用すると【探索】の判定+1d

過去傷

感情	悔恨
詳細	

感情/台詞

感情と決意台詞	
感情：好奇	この先にどんな景色があるのか、確かめよう。
感情：金銭	これも仕事だ、頑張らないと。
感情：正義	世界に災厄をもたらすわけにはいかない。
号令台詞	
号令	それじゃ、ぼちぼち行こうか。

ソウルシャウト

名称	対象	効果
《クイック》	使用者	1ターン中1回。対象が【先攻チーム】に所属している場合のみ、いつでも使用可能。ターン終了時まで、対象の【攻撃力】+1。

※【探索フェイズ】中に【オーナメント】を取得すると使用可能になる

鳴能力

				決意値	1	最大使用回数	4
名称	グレード	使用回数	対象	効果			
《生鳴流転》	I	1	1体	1ターン1回。いつでも使用可能。使用者の【HP】を-3し、PC1体の【HP】か【主人HP】を3点【回復】。			
《歪みなき連撃》	I	1	使用者	【攻撃】の判定の直前に使用。【対象】を+1体。			

鳴器

武器銘	名称	グレード	種別	技能	対象	攻撃力	スロット
SMG	射撃 A	I	射撃	†射撃	2体	1	4

意匠

名称	必要スロット	効果	名称	必要スロット	効果