

鳴宮探索RPG
パレカンカ
 キャラクターシート

イラスト・メモ等

サンプルPC③：魔道の求道者

基本データ

名前			
性別		年齢	
クラス	探求者	レベル	1
表の職業		鳴衣	ブローチ／赤色
CP	0	GP	0
関係			
HP	11	現在値：	

能力値

愛情 Intelligence	5	自信 Agility	4	希望 Physical	4
精神重症	<input type="checkbox"/>	精神重症	<input type="checkbox"/>	精神重症	<input type="checkbox"/>

※精神重症を受けている能力値は判定の難易度+1

技能

†戦術	2	†射撃		†白兵	
心理	2	尋問		威圧	
第六感		隠密	1	運動	
探索	1	器用		怪力	
医療	1	演技		忍耐	
交渉		盗聴	1	美貌	
知識	2	追跡		五感	
コンピュータ	1	操縦	1	反射	

※技能レベルの数までダイスを振り直すことができる

フレーバー

<input type="checkbox"/>	百科事典
<input type="checkbox"/>	懐中時計
<input type="checkbox"/>	飲み水の入った袋
<input type="checkbox"/>	チョーク
<input type="checkbox"/>	虫眼鏡
<input type="checkbox"/>	マント

※使用すると【探索】の判定+1d

過去傷

感情	傲慢
詳細	

感情／台詞

感情と決意台詞	
感情：好奇	この先に何があるのか確かめてみよう。
感情：好奇	なかなか面白い〈鳴宮〉だね。
感情：後悔	自分と同じ過ちは繰り返させない。
号令台詞	
号令	先に進むよ。はやくいこう。

ソウルシャウト

名称	対象	効果
《トリック》	使用者	1ターン中1回。あらゆる判定の直後に使用可能。対象はその判定で振ったダイスを1つ選び、その出目を+1する(最大6)。

※【探索フェイズ】中に【オーナメント】を取得すると使用可能になる

鳴能力

				決意値	1	最大使用回数	4
名称	グレード	使用回数	対象	効果			
《生鳴流転》	I	1	1体	1ターン1回。いつでも使用可能。使用者の【HP】を-3し、PC1体の【HP】か【主人HP】を3点【回復】。			
《的確な指示》	I	1	1体	あらゆる判定の直前に使用。その判定で振るダイスの数を+1d。			

鳴器

武器銘	名称	グレード	種別	技能	対象	攻撃力	スロット
グリモワール	固定 A	I	固定	なし	1体	固定 3	4

意匠

名称	必要スロット	効果	名称	必要スロット	効果