

鳴宮探索RPG
パレカンカ
キャラクターシート

イラスト・メモ等

サンプルPC④：慈愛の癒し手

基本データ			
名前			
性別		年齢	
クラス	救命士	レベル	1
表の職業		鳴衣	ケープ/黄色
CP	0	GP	0
関係			
HP	12	現在値:	

能力値					
愛情	4	自信	3	希望	6
Intelligence		Agility		Physical	
精神重症	<input type="checkbox"/>	精神重症	<input type="checkbox"/>	精神重症	<input type="checkbox"/>

※精神重症を受けている能力値は判定の難易度+1

技能					
†戦術		†射撃		†白兵	2
心理	2	尋問		威圧	
第六感		隠密		運動	
探索		器用		怪力	
医療	2	演技		忍耐	2
交渉		盗聴		美貌	
知識	2	追跡		五感	
コンピュータ		操縦		反射	

※技能レベルの数までダイスを振り直すことができる

フレイバー	
<input type="checkbox"/>	非常食
<input type="checkbox"/>	薬箱
<input type="checkbox"/>	ハンマーと釘
<input type="checkbox"/>	お香
<input type="checkbox"/>	小型ポーチ
<input type="checkbox"/>	折り畳み傘

※使用すると【探索】の判定+1d

過去傷	
感情	憎悪
詳細	

感情/台詞	
感情と決意台詞	
感情：同情	必ず〈主人〉を救い出しましょう。
感情：同情	これ以上、〈主人〉を辛い目に遭わせたくはありません。
感情：修行	自分は負けない。自分自身にも勝ってみせます。
号令台詞	
号令	さあ、行きましょう。彼(彼女)を救うために。

ソウルシャウト		
名称	対象	効果
《ヒール》	1体	1ターン中1回。ターン終了時に使用可能。対象の【HP】を2点【回復】する。

※【探索フェイズ】中に【オーナメント】を取得すると使用可能になる

鳴能力				決意値	1	最大使用回数	4
名称	グレード	使用回数	対象	効果			
《生鳴流転》	I	1	1体	1ターン1回。いつでも使用可能。使用者の【HP】を-3し、PC1体の【HP】か【主人HP】を3点【回復】。			
《癒やしの波動》	I	1	1体	1ターン中1回。いつでも使用可能。対象の【HP】か【主人HP】を2点【回復】する。			

鳴器							
武器銘	名称	グレード	種別	技能	対象	攻撃力	スロット
ロングメイス	白兵B	I	白兵	†白兵	2体	0	5

意匠					
名称	必要スロット	効果	名称	必要スロット	効果