

鳴宮探索RPG パレス・シーカー セッションシート

🎲 リミット管理表

1	2	3	4	5	6	7	8	主人 HP	ボス HP & 相談
11	12	13	14	15	主人 HP	17	18	19	ボス HP & 相談
21	22	23	主人 HP	25	26	27	28	29	ボス HP & 相談
31	32	主人 HP	34	35	36	37	38	39	ボス HP & 相談
41	42	主人 HP	44	45	46	47	48	49	ボス HP & 相談
51	52	53	主人 HP	55	56	57	58	59	ボス HP & 相談
61	62	63	64	65	主人 HP	67	68	69	ボス HP & 相談

主人HP.....主人の【HP】の最大値が1点上昇。

ボスHP&相談.....[ボス]の【HP】の最大値が「PC人数」点上昇。

[相談]を行う。[鳴能力]の【使用回数】が合計で【決意値】だけ上昇。

イベント部屋数

リミット限界
取得CP
取得オーナメント

※【オーナメント】を取得すると、PCが【ソウルシャウト】を使用可能になる

🎲 リミット進行表

1d	完全成功	不完全成功
1	+3	+5
2	+4	+6
3	+5	+7
4	+6	+8
5	+7	+9
6	+8	+10

🎲 話題表

1d	話題
1	この〈鳴宮〉をどう思うか。
2	今回の〈主人〉をどう思うか。
3	〈宮獣〉との戦いへの意気込み。
4	探索した/する【部屋】への意見。
5	今回の事件の関係者への思い。
6	経過した時間への感想。

🎲 鳴宮プロフィール

_____	:	_____
_____	:	_____
_____	:	_____
_____	:	_____

🎲 獲得ファクター
