

無法断罪RPG カローン・サンクションズ

暗躍痕跡セッションシート

AP

| | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |

※ 0になっても【調査】が終わらなければ任務失敗

畏敬

| | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |

※セッション終了時に【CP】に変換される

暗躍痕跡ルール

- ・ [演出] または [相談] を実行した場合、【痕跡】 + 1d。
- ・ イベントが配置されているマスに駒が停止した場合のみ、[暗躍痕跡イベント] を適用する。
- ・ 痕跡操作：【痕跡】を増加させるためにダイスを振った直後、[感情ロールプレイ] を行うことによりそのダイスを振り直すことができる。
- ・ [痕跡操作] は1セッション中に各PCが1回ずつ行えるが、1回の増加に対しては1回まで。
- ・ この際に使用した [感情ワード] は、「使用できる [感情ワード] は6つまで」の制限に含まない。

事件プロフィール

| | |
|-------------|-------|
| _____ () : | _____ |
| _____ () : | _____ |
| _____ () : | _____ |
| _____ () : | _____ |

獲得ファクター

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |