

# 無法断罪RPG カローン・サンクションズ

## 暗躍痕跡シート

### 暗躍痕跡表

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

### 暗躍痕跡イベント

No.	名称	内容
B01	時間増加	何者の襲撃を受けた。対処に時間がかかる。【痕跡】 + 2。
B02	負傷・身体	何者からの襲撃! [調査フェイズ] 中は【身体】判定の [難易度] + 1。
B03	負傷・機敏	何者からの襲撃! [調査フェイズ] 中は【機敏】判定の [難易度] + 1。
B04	負傷・知性	何者からの襲撃! [調査フェイズ] 中は【知性】判定の [難易度] + 1。
B05	ダメージ	敵の罠にはまり、負傷してしまった! 【HP】 - 5。
B06	疲労	身体的・精神的に疲弊。未使用の [感情ワード] 1つを使用済みにする。
G01	時間短縮	何者かが調査に協力してくれ、調査時間が大幅に短縮された。【痕跡】 - 2。
G02	EP増加	調査を進める過程で、仲間との結束感が高まってきた。【EP】 + 1。
G03	AP増加	腕のいい情報屋が、確かな情報を提供してくれた。【AP】 + 1。
G04	畏敬増加	自分たちの活躍が裏社会に知れ渡っている。【畏敬】 + 2。
G05	畏敬超増加	自分たちの活躍が裏社会に知れ渡っている。【畏敬】 + 4。
G06	感情想起	過去の感情が蘇る。使用済みの [感情ワード] 1つを未使用に戻す。
S01	ランダム時間	情報の攪乱! 1dを振る。1~3:【痕跡】 + 5、4~6:【痕跡】 - 5。
S02	ランダムEP	情報の攪乱! 1dを振る。1~3:【EP】 + 1、4~6:【EP】 - 1。
S03	風評の混乱	評価が混乱。1dを振る。1~2:【畏敬】 - 1、3~6:【畏敬】 + 1。
S04	フラッシュバック	感情が揺らぐ。[感情ワード] 1つを使用済みにし、[感情ワード] 1つを未使用に戻す。
S05	超ランダム時間	情報の攪乱! 1dを振る。1~2:【痕跡】 + 8、3~6:【痕跡】 - 5。
S06	超ランダムEP	情報の攪乱! 1dを振る。1~2:【EP】 - 1、3~6:【EP】 + 1。

※特に記載がない限り、イベントの効果は全てのPCに適用される。