

キャラクター・シート



A 名前	ヴァレロス		属性	NG	種族	人間				XP	0
			性別	男性		クラス	ファイター				レベル

B 能力値		能力修正値	
【筋力】	16	+3	【筋】修正値
【敏捷力】	15	+2	【敏】修正値
【耐久力】	12	+1	【耐】修正値
【知力】	13	+1	【知】修正値
【判断力】	8	-1	【判】修正値
【魅力】	10	+0	【魅】修正値

C 種族的特徴	
速度	20フィート(4マス)
ボーナス技能ランク	
ボーナス特技	

D 技能	クラス技能	ランク	能力修正値	その他修正値	計
<隠密>【敏】	<input type="checkbox"/>	0	+2	+0	=+2
<軽業>【敏】	<input type="checkbox"/>	1	+2	+0	=+3
<騎乗>【敏】	<input checked="" type="checkbox"/>	0	+2	+3	=+5
<交渉>【魅】	<input type="checkbox"/>	0	+0	+0	=+0
<真意看破>【判】	<input type="checkbox"/>	0	-1	+0	=-1
<呪文学>*【知】	<input type="checkbox"/>				=
<水泳>【筋】	<input checked="" type="checkbox"/>	1	+3	+3	=+7
<装置無力化>*【敏】	<input type="checkbox"/>				=
<知覚>【判】	<input type="checkbox"/>	1	-1	+0	=+0
<知識:自然>*【知】	<input type="checkbox"/>				=
<知識:宗教>*【知】	<input type="checkbox"/>				=
<知識:神秘学>*【知】	<input type="checkbox"/>				=
<知識:ダンジョン探検>*【知】	<input checked="" type="checkbox"/>				=
<知識:地域>*【知】	<input type="checkbox"/>				=
<知識:地理>*【知】	<input type="checkbox"/>				=
<知識:歴史>*【知】	<input type="checkbox"/>				=
<治療>【判】	<input type="checkbox"/>	0	-1	+0	=-1
<登攀>【筋】	<input checked="" type="checkbox"/>	1	+3	+3	=+7
*修得専用技能 <はったり>【魅】	<input type="checkbox"/>	0	+0	+0	=+0

E 鎧と武器の習熟		
<input checked="" type="checkbox"/> 盾	<input checked="" type="checkbox"/> 中装鎧	<input checked="" type="checkbox"/> 単純武器
<input checked="" type="checkbox"/> 軽装鎧	<input checked="" type="checkbox"/> 重装鎧	<input checked="" type="checkbox"/> 軍用武器

F クラス特性	HP	11
頑健セーブ	クラス 2 + 修正値 1 + その他 =	計 +3
反応セーブ	クラス 0 + 修正値 2 + その他 =	計 +2
意志セーブ	クラス 0 + 修正値 -1 + その他 =	計 -1
攻撃ボーナス	+1	技能ランク 4
《武器熟練》(ロングソード)		

G 武器と攻撃					
イニシアチブ	(イニシアチブ強化) 4 + 修正値 2 =	計 +6			
近接攻撃	攻撃ボーナス 1 + 修正値 3 =	計 +4			
遠隔攻撃	攻撃ボーナス 1 + 修正値 2 =	計 +3			
武器	ロングソード				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	タイプ	射程	矢弾
+5	1d8+4	19-20	斬	-	-
武器	ショートボウ				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	タイプ	射程	矢弾
+3	1d6	20/x3	刺	60フィート	20

H 鎧とアーマー・クラス (AC)		
AC	盾 5 + 盾 0 + 修正値 2 + 魔法 0 + 10 =	計 17

I 特技	
《イニシアチブ強化》	
《武器熟練》(ロングソード)	
《強打》	

J 装備	
装備は右に記載する	

K 呪文
ファイターは呪文を使用できない